



Юрий Корниенко

Golang / Intern Rust Engineer

Senior · Полная занятость · Удалённо

Контакты

+79102879218

Email · Telegram · Сайт · LinkedIn · Github · Habr · HH · HH.Setka

Локация

Москва

О себе

Больше обо мне тут: <https://yury-kornienko.pro>

Мои основные инструменты: Go, Rust, C, Python, Dart, JS/TS/Node.js

Веду мини-блог:

- Setka: <https://set.ki/hJ8qLVQ>
- Threads: https://www.threads.com/@yury_kornienko_one
- LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/yury-kornienko-one>

Обо мне:

- Я - инженер и вкладываю много времени в самообучение и развитие своих технических навыков. Я - не кодер условного языка X кем являются подавляющее большинство, язык - в первую очередь инструмент для реализации задач, под которые он хорошо подходит.

- Больше 7 лет в коммерческой разработке, работал в ряде известных BigTech компаний.

- Долгое время занимался frontend разработкой Dart/JS/TS и чуть меньше мобильной кроссплатформенной разработкой на Flutter, на некоторых проектах писал на Python, Go, Node.js.

- Сейчас фокусируюсь на backend разработке, инфраструктуре и системном программировании.

- В школьные и студенческие годы занимался спортивным программированием.

- Занимался работой в сообществе разработчиков GDG в Воронеже, пробовал выступать и читал доклад по Dart, помогал в организации GDG Voronezh Devfest 2019.

- Английский (B1) на уровне чтения документации и написания незамысловатых текстов.

Коротко о навыках:

- C: достаточно хорошо знаю и могу писать на нем. Также базово знаю C++, но отдаю предпочтение Rust.

- Go: знаю все необходимое для разработки от основ до примитивов синхронизации и конкурентности, знаком с рядом http фреймворков, на одной из работ занимался разработкой backend на Go.

- Rust: мое guilty pleasure, сейчас активно изучаю, в перспективе сделаю одним из основных своих инструментов.

- Python: вел разработку backend на одной из работ, в частности использовал фреймворки: Bottle, Flask. Также использую Python для написания CLI-утилит и для автоматизации в работе.

- Node.js: т.к. я в основе опыта занимался frontend разработкой, то писал вспомогательные CLI-утилиты. На одной из работ писал backend на Node.js в связке с фреймворком Express.js.

- Базы данных: умею писать SQL запросы и работать с реляционными СУБД: PostgreSQL, MySQL, SQLite, также знаком с NoSQL и в частности с MongoDB, на некоторых проектах работал с MySQL и MongoDB.

- Dart: занимался разработкой frontned приложений, а также имею опыт разработки на Flutter.

- DevOps: могу завести Docker, настроить Gitlab CI, писать сложные Bash скрипты, базово администрировать Linux и хорошо владею консолью.

Почему я ?

- Обширный кругозор в технологиях и инструментах
- Хорошо разбираюсь в Agile и процессах разработки
- За плечами различные сложные проекты
- Предпочитаю тщательно разбираться в архитектуре, инструментах и в том что использую
- Тяжелые времена создают сильных людей и я уверен в своих силах

Опыт работы · 7 лет 2 месяца

2 года 2 месяца

июл. 2023 г. —

авг. 2025 г.

Москва

MTC Web Services

Frontend developer · Удалённо · Senior

Кроссплатформенная Low Code платформа для создания приложений без написания кода - Front Platform, в ядре лежит Dart/Flutter и модули-адаптеры для интеграций под все платформы (android, ios, web)

- Был ключевым разработчиком и спустя время стал Web лидом;
- Вел разработку на Dart/Flutter и JavaScript/TypeScript;
- Разработал базу Web SDK для многомодульной платформы;
- Разрабатывал интеграции в нативные Web приложения и под популярные фреймворки: React, Angular;
- Создал кроссплатформенное взаимодействие платформы и Web на JavaScript/TypeScript;
- Разработал внутренние dev тулы;
- Автоматизировал прикладные задачи разработки и прорабатывал архитектуру под Web;
- Разработал приложение-песочницу для разработчиков и тестировщиков интеграций с Flutter Web;
- Реализовал низкоуровневый сервис для взаимодействия QA тулов для отладки Flutter приложений.

5 месяцев

мар. 2023 г. —

июл. 2023 г.

Санкт-Петербург

Газпромнефть-Снабжение

Flutter developer · Удалённо · Middle

Аналитическое мобильное приложение для топ менеджмента на Flutter

- Занимался разработкой внутреннего аналитического мобильного приложения для топ менеджмента на Flutter;
- Поддерживал backend приложения на Python + MongoDB;
- Активно налаживал процессы ведения проектов и процессов разработки;
- Ввел базовый Agile и элементы Scrum;
- Организовал весь процесс в Jira и Notion;
- Существенно улучшил техническую базу приложения: переработал кодовую базу и архитектуру приложения.

4 года

январь. 2019 г. —

декабрь. 2022 г.

Санкт-Петербург

Wrike

Frontend developer · Удалённо · Senior

Несколько проектов: интеграции для Wrike, авторизация/онбординг, аналитическая платформа, некоторые внутренние экспериментальные проекты

- Занимался разработкой и поддержкой интеграций/плагинов Wrike с другими платформами и популярными приложениями на JavaScript и TypeScript;
- Очень много писал на Dart + AngularDart, иногда TypeScript + React;
- Поддерживал и развивал подсистемы авторизации и онбординга новых пользователей;
- Принял ведущую роль в разработке frontend аналитической платформы Wrike Analyze - графики, отчеты для бизнеса;
- Hot фича года и одно из ключевых нововведений в котором пришлось принять ключевое участие в разработке;
- Участвовал в Воронежском комьюнити Google Developer Groups;
- Изучал Flutter и пробовал помогать разрабатывать внутреннее экспериментальное мобильное приложение.

5 месяцев

август. 2018 г. —

декабрь. 2018 г.

Орёл

Stork group

Fullstack developer · Офис · Junior

Платформа отображения информации с виджетами для умных телевизоров

- Разрабатывал платформу с интерактивными виджетами для умных телевизоров;
- Верстал сложные адаптивные виджеты на HTML, CSS;
- Создавал frontend админки на Angular + TypeScript;
- Занимался разработкой backend части платформы на Go + Node и работал с MySQL.

4 месяца

май 2018 г. —

август. 2018 г.

Орёл

Digital Rift

Web developer · Офис · Junior

Разные лендинги

- Занимался созданием сайтов: от макетов в Photoshop до верстки на HTML, CSS и вспомогательной логики на JavaScript.

Образование

6 лет

сентябрь. 2015 г. —

август. 2021 г.

Орёл

Орловский государственный университет имени И.С. Тургенева (бывший ОГТУ)

Высшее бакалавриат · Программная инженерия

Институт приборостроения, автоматизации и информационных технологий. Занимался олимпиадным (спортивным) программированием, были призовые места

Проекты

8 лет 6 месяцев

август. 2017 г. —

настоящее время

GitHub @geooooo

<https://github.com/geooooo>

634 вклада в 47 репозиториях, связан с языками: Python · Dart · JavaScript · HTML · C · Ruby · CSS · Prolog · Assembly · Vue · PHP · NewLisp · Makefile · Go

Навыки

Знание языков

Английский B1 — Средний уровень

Навыки

- golangrustpythoncgolddartjavascripttypescriptnode.jslinux
- bashgitgitlabci/cddockersqlpostgresqlmysqlnosql
- mongodbrestgraphqlgrpcagilescrumjira
- управление проектамианглийский языкалгоритмы и структуры данных
- базы данныхoopsolidhtmlcssflutterangularreactelectron
- webpackscsredux

Награды

даты не указаны

Орёл

Спортивное программирование

Занимался олимпиадным (спортивным) программированием, были призовые места

Курсы

даты не указаны

Coursera - Сертификаты

Погружение в Python

даты не указаны

Stepik - Сертификаты

Computer Science, Базы данных, Git, Docker, DevOps, CI/CD, Linux, Bash, C, C++, Golang, Python, SQL, Java, Тестирование ИО, Postman, Rust