



Юрий Корниенко

Golang / Intern Rust Engineer

Senior · Полная занятость · Удалённо

Контакты

[+79102879218](tel:+79102879218)Email · [Telegram](https://t.me/yury_kornienko) · [Сайт](https://yury-kornienko.pro) · [Linkedin](https://www.linkedin.com/in/yury-kornienko-one) · [Github](https://github.com/yury-kornienko-one) · [Habr](https://habr.com/@yury_kornienko_one) · [HH](https://hh.ru/vacancy/10000000000000000000000000000000) · [НН.Setka](https://www.setka.ru/vacancy/10000000000000000000000000000000)

Локация

Москва

О себе

Больше обо мне тут: <https://yury-kornienko.pro>

Мои основные инструменты: Go, Rust, C, Python, Dart, JS/TS/Node.js

Веду мини-блог:

- Setka: <https://setka.ru/hJ8qLVQ>
- Threads: https://www.threads.com/@yury_kornienko_one
- Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/yury-kornienko-one>

Обо мне:

- Я - инженер и вкладываю много времени в самообучение и развитие своих технических навыков. Я - не кодер условного языка X кем являются подавляющее большинство, языки - в первую очередь инструмент для реализации задач, под которые он хорошо подходит.

- Больше 7 лет в коммерческой разработке, работал в ряде известных BigTech компаний.

- Долгое время занимался frontend разработкой Dart/JS/TS и чуть меньше мобильной кроссплатформенной разработкой на Flutter, на некоторых проектах писал на Python, Go, Node.js.

- Сейчас фокусируюсь на backend разработке, инфраструктуре и системном программировании.

- В школьные и студенческие годы занимался спортивным программированием.

- Занимался работой в сообществе разработчиков GDG в Воронеже, пробовал выступать и читал доклад по Dart, помогал в организации GDG Voronezh Devfest 2019.

- Английский (B1) на уровне чтения документации и написания незамысловатых текстов.

Коротко о навыках:

- C: достаточно хорошо знаю и могу писать на нем. Также базово знаю C++, но отдаю предпочтение Rust.

- Go: знаю все необходимое для разработки от основ до примитивов синхронизации и конкурентности, знаком с рядом http фреймворков, на одной из работ занимался разработкой backend на Go.

- Rust: мое guilty pleasure, сейчас активно изучаю, в перспективе сделаю одним из основных своих инструментов.

- Python: вел разработку backend на одной из работ, в частности использовал фреймворки: Bottle, Flask. Также использую Python для написания CLI-утилит и для автоматизации в работе.

- Node.js: т.к. я в основе опыта занимался frontend разработкой, то писал вспомогательные CLI-утилиты. На одной из работ писал backend на Node.js в связке с фреймворком Express.js.

- Базы данных: умею писать SQL запросы и работать с реляционными СУБД: PostgreSQL, MySQL, SQLite, также знаком с NoSQL и в частности с MongoDB, на некоторых проектах работал с MySQL и MongoDB.

- Dart: занимался разработкой frontend приложений, а также имею опыт разработки на Flutter.

- DevOps: могу завести Docker, настроить Gitlab CI, писать сложные Bash скрипты, базово администрировать Linux и хорошо владею консолью.

Почему я ?

- Обширный кругозор в технологиях и инструментах
- Хорошо разбираюсь в Agile и процессах разработки
- За плечами различные сложные проекты
- Предпочитаю тщательно разбираться в архитектуре, инструментах и в том что использую
- Тяжелые времена создают сильных людей и я уверен в своих силах

Опыт работы · 7 лет 2 месяца

2 года 2 месяца

июл. 2023 г. —

авг. 2025 г.

Москва

MTC Web Services

Frontend developer · Удалённо · Senior

Кроссплатформенная Low Code платформа для создания приложений без написания кода - Front Platform, в ядре лежит Dart/Flutter и модули-адаптеры для интеграций под все платформы (android, ios, web)

- Был ключевым разработчиком и спустя время стал Web лицом;
- Вел разработку на Dart/Flutter и JavaScript/TypeScript;
- Разработал базу Web SDK для многомодульной платформы;
- Разрабатывал интеграции в нативные Web приложения и под популярные фреймворки: React, Angular;
- Создал кроссплатформенное взаимодействие платформы и Web на JavaScript/TypeScript;
- Разработал внутренние dev тулы;
- Автоматизировал прикладные задачи разработки и прорабатывал архитектуру под Web;
- Разработал приложение-песочницу для разработчиков и тестировщиков интеграций на Flutter Web;
- Реализовал низкоуровневый сервис для взаимодействия QA тулов для отладки Flutter приложений.

5 месяцев

мар. 2023 г. —

июл. 2023 г.

Санкт-Петербург

Газпромнефть-Снабжение

Flutter developer · Удалённо · Middle

Аналитическое мобильное приложение для топ менеджмента на Flutter

- Занимался разработкой внутреннего аналитического мобильного приложения для топ менеджмента на Flutter;
- Поддерживал backend приложения на Python + MongoDB;

• Активно налаживал процессы ведения проектов и процессов разработки;

• Ввел базовый Agile и элементы Scrum;

• Организовал весь процесс в Jira и Notion;

• Существенно улучшил техническую базу приложения: переработал кодовую базу и архитектуру приложения.

4 года

янв. 2019 г. —

дек. 2022 г.

Санкт-Петербург

Wrike

Frontend developer · Удалённо · Senior

Несколько проектов: интеграции для Wrike, авторизация/онбординг, аналитическая платформа, некоторые внутренние экспериментальные проекты

- Занимался разработкой и поддержкой интеграций/плагинов Wrike с другими платформами и популярными приложениями на JavaScript и TypeScript;

• Очень много писал на Dart + AngularDart, иногда TypeScript + React;

• Поддерживал и развивал подсистемы авторизации и онбординга новых пользователей;

• Принял ведущую роль в разработке frontend аналитической платформы Wrike Analyze - графики, отчеты для бизнеса;

• Нот фича года и одно из ключевых нововведений в котором пришлось принять ключевое участие в разработке;

• Участвовал в Воронежском комьюнити Google Developer Groups;

• Изучал Flutter и пробовал помогать разрабатывать внутреннее экспериментальное мобильное приложение.

5 месяцев

авг. 2018 г. —

дек. 2018 г.

Орёл

Stork group

Fullstack developer · Офис · Junior

Платформа отображения информации с виджетами для умных телевизоров

- Разрабатывал платформу с интерактивными виджетами для умных телевизоров;

• Верстал сложные адаптивные виджеты на HTML, CSS;

• Создавал frontend админки на Angular + TypeScript;

• Занимался разработкой backend части платформы на Go + Node и работал с MongoDB.

4 месяца

май 2018 г. —

авг. 2018 г.

Орёл

Digital Rift

Web developer · Офис · Junior

Разработка сайтов

• Занимался созданием сайтов: от макетов в Photoshop до верстки на HTML, CSS и вспомогательной логики на JavaScript.

Образование

6 лет

сен. 2015 г. —

авг. 2021 г.

Орёл

ОГПУ

Высшее бакалавриат · Программная инженерия

Занимался приборостроением (автоматизм) и информационными технологиями. занимался олимпиадным (спортивным) программированием, были призовые места

Проекты

8 лет 6 месяцев

авг. 2017 г. —

настоящее время

Орёл

GitHub

<https://github.com/geoorovo>

634 вклада в 47 репозиториев, связан с языками: Python · Dart · JavaScript · HTML · C · Ruby · CSS · Prolog · Assembly · Vue · PHP · NewLisp · Makefile · Go

Навыки

Знание языков

Английский B1 — Средний уровень

golang, rust, python, c, dart, javascript, typescript, node.js, linux, bash, git, gitlab, ci/cd, docker, sql, postgresql, mysql, nosql, mongodb, rest, graphql, grpc, agile, scrum, jira, управление проектами, английский язык, алгоритмы и структуры данных, базы данных, ООП, Solid, html, css, flutter, angular, react, electron, webpack, scss, redux

Навыки

Навыки

Навыки

golang, rust, python, c, dart, javascript, typescript, node.js, linux, bash, git, gitlab, ci/cd, docker, sql, postgresql, mysql, nosql, mongodb, rest, graphql, grpc, agile, scrum, jira, управление проектами, английский язык, алгоритмы и структуры данных, базы данных, ООП, Solid, html, css, flutter, angular, react, electron, webpack, scss, redux

Награды

Награды

даты не указаны

Спортивное программирование

Занимался олимпиадным (спортивным) программированием, были призовые места

Курсы

Курсы

даты не указаны

Coursera - Сертификаты

Погружение в Python

Stepik - Сертификаты

Computer Science, Базы данных, Git, Docker, DevOps, CI/CD, Bash, C, C++, Go, Python, SQL, Java, Тестирование ПО, Postman, Rust