

ЮРИЙ КОРНИЕНКО

Golang / Intern Rust Engineer · Senior · Полная занятость · Удалённо

+79102879218 | @yury_kornienko_one | geo97it@gmail.com | <https://yury-kornienko.pro> | <https://www.linkedin.com/in/yury-kornienko-one/> | <https://github.com/geo0000> | https://career.habr.com/yury_kornienko_one | <https://orel.hh.ru/resume/688c2e57ff08aea8990039ed1f6e5653355466> | <https://set.ki/hJ8qLVQ> | Москва

О СЕБЕ

Больше обо мне тут: <https://yury-kornienko.pro> Мои основные инструменты: Go, Rust, C, Python, Dart, JS/TS/Node.js Веду мини-блог: - Setka: <https://set.ki/hJ8qLVQ> - Threads: https://www.threads.com/@yury_kornienko_one - Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/yury-kornienko-one> Обо мне: - Я - инженер и вкладываю много времени в самообучение и развитие своих технических навыков. Я - не кодер условного языка X кем являются подавляющее большинство, язык - в первую очередь инструмент для реализации задач, под которые он хорошо подходит. - Больше 7 лет в коммерческой разработке, работал в ряде известных BigTech компаний. - Долгое время занимался frontend разработкой Dart/JS/TS и чуть меньше мобильной кроссплатформенной разработкой на Flutter, на некоторых проектах писал на Python, Go, Node.js. - Сейчас фокусируюсь на backend разработке, инфраструктуре и системном программировании. - В школьные и студенческие годы занимался спортивным программированием. - Занимался работой в сообществе разработчиков GDG в Воронеже, пробовал выступать и читал доклад по Dart, помогал в организации GDG Voronezh Devfest 2019. - Английский (B1) на уровне чтения документации и написания незамысловатых текстов. Коротко о навыках: - C: достаточно хорошо знаю и могу писать на нем. Также базово знаю C++, но отдаю предпочтение Rust. - Go: знаю все необходимое для разработки от основ до примитивов синхронизации и конкурентности, знаком с рядом http фреймворков, на одной из работ занимался разработкой backend на Go. - Rust: мое guilty pleasure, сейчас активно изучаю, в перспективе сделаю одним из основных своих инструментов. - Python: вел разработку backend на одной из работ, в частности использовал фреймворки: Bottle, Flask. Также использую Python для написания CLI-утилит и для автоматизации в работе. - Node.js: т.к. я в основе опыта занимался frontend разработкой, то писал вспомогательные CLI-утилиты. На одной из работ писал backend на Node.js в связке с фреймворком Express.js. - Базы данных: умею писать SQL запросы и работать с реляционными СУБД: PostgreSQL, MySQL, SQLite, также знаком с NoSQL и в частности с MongoDB, на некоторых проектах работал с MySQL и MongoDB. - Dart: занимался разработкой frontned приложений, а также имею опыт разработки на Flutter. - DevOps: могу завести Docker, настроить Gitlab CI, писать сложные Bash скрипты, базово администрировать Linux и хорошо владею консолью. Почему я ? - Обширный кругозор в технологиях и инструментах - Хорошо разбираюсь в Agile и процессах разработки - За плечами различные сложные проекты - Предпочитаю тщательно разбираться в архитектуре, инструментах и в том что использую - Тяжелые времена создают сильных людей и я уверен в своих силах

НАВЫКИ

golang, rust, python, c, dart, javascript, typescript, node.js, linux, bash, git, gitlab, ci/cd, docker, sql, postgresql, mysql, nosql, mongodb, rest, graphql, grpc, agile, scrum, jira, управление проектами, английский язык, алгоритмы и структуры данных, базы данных, oop, solid, html, css, flutter, angular, react, electron, webpack, scss, redux

ОПЫТ РАБОТЫ

MTC Web Services

Москва | Июль 2023 — Авг 2025

Frontend developer

Кроссплатформенная Low Code платформа для создания приложений без написания кода - Front Platform, в ядре лежит Dart/Flutter и модули-адаптеры для интеграций под все платформы (android, ios, web)

- Был ключевым разработчиком и спустя время стал Web лидом
- Вел разработку на Dart/Flutter и JavaScript/TypeScript
- Разработал базу Web SDK для многомодульной платформы
- Разрабатывал интеграции в нативные Web приложения и под популярные фреймворки: React, Angular
- Создал кроссплатформенное взаимодействие платформы и Web на JavaScript/TypeScript
- Разработал внутренние dev тулы
- Автоматизировал прикладные задачи разработки и прорабатывал архитектуру под Web
- Разработал приложение-песочницу для разработчиков и тестировщиков интеграций с Flutter Web
- Реализовал низкоуровневый сервис для взаимодействия QA тулов для отладки Flutter приложений

Газпромнефть-Снабжение

Санкт-Петербург | Мар 2023 — Июль 2023

Flutter developer

Аналитическое мобильное приложение для топ менеджмента на Flutter

- Занимался разработкой внутреннего аналитического мобильного приложения для топ менеджмента на Flutter
- Поддерживал backend приложения на Python + MongoDB
- Активно налаживал процессы ведения проектов и процессов разработки
- Ввел базовый Agile и элементы Scrum
- Организовал весь процесс в Jira и Notion
- Существенно улучшил техническую базу приложения: переработал кодовую базу и архитектуру приложения

Wrike

Санкт-Петербург | Янв 2019 — Дек 2022

Frontend developer

Несколько проектов: интеграции для Wrike, авторизация/онбординг, аналитическая платформа, некоторые внутренние экспериментальные проекты

- Занимался разработкой и поддержкой интеграций/плагинов Wrike с другими платформами и популярными приложениями на JavaScript и TypeScript
- Очень много писал на Dart + AngularDart, иногда TypeScript + React
- Поддерживал и развивал подсистемы авторизации и онбординга новых пользователей
- Принял ведущую роль в разработке frontend аналитической платформы Wrike Analyze - графики, отчеты для бизнеса
- Hot фича года и одно из ключевых нововведений в котором пришлось принять ключевое участие в разработке
- Участвовал в Воронежском комьюнити Google Developer Groups
- Изучал Flutter и пробовал помогать разрабатывать внутреннее экспериментальное мобильное приложение

Stork group

Орёл | Авг 2018 — Дек 2018

Fullstack developer

Платформа отображения информации с виджетами для умных телевизоров

- Разрабатывал платформу с интерактивными виджетами для умных телевизоров
- Верстал сложные адаптивные виджеты на HTML, CSS
- Создавал frontend админки на Angular + TypeScript
- Занимался разработкой backend части платформы на Go + Node и работал с MySQL

Digital Rift

Орёл | Май 2018 — Авг 2018

Web developer

Разные лендинги

- Занимался созданием сайтов: от макетов в Photoshop до верстки на HTML, CSS и вспомогательной логики на JavaScript

ПРОЕКТЫ

GitHub @geo00000

Авг 2017 — По настоящее время

634 вклада в 47 репозиториях, связан с языками: Python • Dart • JavaScript • HTML • C • Ruby • CSS • Prolog • Assembly • Vue • PHP • NewLisp • Makefile • Go

<https://github.com/geo00000>

ОБРАЗОВАНИЕ

Орловский государственный университет имени И.С. Тургенева (бывший ОГТУ)

Орёл | Сен 2015 — Авг 2021

Программная инженерия

ЗНАНИЕ ЯЗЫКОВ

- Английский — B1

ДОСТИЖЕНИЯ

- Спортивное программирование: Занимался олимпиадным (спортивным) программированием, были призовые места

КУРСЫ

Coursera - Сертификаты

Погружение в Python

<https://www.coursera.org/learner/yury-kornienko-one>

Stepik - Сертификаты

Computer Science, Базы данных, Git, Docker, DevOps, CI/CD, Linux, Bash, C, C++, Golang, Python, SQL, Java, Тестирование ПО, Postman, Rust

<https://stepik.org/users/19182402/certificates>