



Александра Гончарова

Продуктовый дизайнер

Junior · Полная занятость, Частичная занятость, Проектная работа, Стажировка · Гибрид, Удалённо, Офис

Контакты

Email · Telegram · Сайт

Локация

Белгород (возможна релокация)

О себе

Продуктовый дизайнер с опытом работы в digital-агентстве и небольшой продуктовой команде. Проектировала интерфейсы для сайтов, интернет-магазинов и внутренних платформ. Работаю в Figma, владею компонентным подходом, понимаю процессы разработки. Ищу проект, где смогу участвовать в продуктовых решениях и развиваться как дизайнер.

До дизайна работала рекрутером.

Опыт работы · 1 год 7 месяцев

4 месяца

апр. 2026 г. — настоящее время

Viribus Team

Продуктовый дизайнер · Россия, г Москва · Удалённо · Частичная занятость

Viribus Team – команда, которая занимается разработкой комплекса приложений и программных интерфейсов для взаимодействия со студентами физического факультета МГУ и другими связанными с ним людьми.

- Создание Lo-Fi и Hi-Fi вайрфреймов;
- Разработка макетов интерфейса сервиса;
- Поддержание и актуализация дизайн-системы продукта, создание новых компонентов на основе Material Design;
- Передача макетов в разработку;

Что успела реализовать:

- 1) Редизайн профиля пользователя;
- 2) Карта этажей;
- 3) Раздел с бесплатной печатью для членов профсоюза.

1 год 3 месяца

авг. 2024 г. — окт. 2025 г.

Kwoi

UX/UI Designer · Ростов-на-Дону · Гибрид · Junior

Kwoi – модульное digital-агентство полного цикла. Я создавала дизайн для внешних заказчиков и внутренних проектов студии.

- Анализ конкурентов, анализ аудитории, формирование Job Stories;
- Продумывание логики и структуры продукта, построение пользовательских сценариев (User Flow), информационной архитектуры;
- Проектирование вайрфреймов;
- Разработка визуальной концепции, подбор цвета, типографики, разработка UI-кита, подготовка компонентов;
- Создание макетов и адаптивов под разные платформы и устройства, добавление анимации, подробные пояснения для разработчиков;
- Проверка сверстанных страниц на соответствие макетам, формирование списка багов и отклонений от дизайна

Ключевые проекты:

- Сайт-конструктор (аналог Tilda) для маркетингового агентства с внутренней системой редактирования
- Платформа киберспортивного мероприятия для внутренних сотрудников крупного мобильного оператора
- Интернет-магазины: разработка дизайна MVP игрового магазина, маркетплейса товаров для ремонта, интернет-магазина товаров для автомобилей
- Лендинги и многостраничные сайты: полный цикл дизайна для клиентов из различных индустрий (ивенты, дизайн интерьеров, кейтеринг и другие).

Образование

3 года 10 месяцев

сен. 2016 г. — июн. 2020 г.

Санкт-Петербургский государственный экономический университет

Высшее бакалавриат · Управление персоналом

Факультет Управления

Навыки

Знание языков

Русский C2 — Владение в совершенстве

Английский B2 — Продвинутый уровень

Навыки

- uxuiweb designfigmaвеб-дизайнusabilityuser experience
- user flowproduct design

Курсы

янв. 2026 г.

Product Design | Helper

Короткий практический курс для дизайнеров о продуктовом подходе в создании интерфейсов.

янв. 2024 г.

Дизайнер интерфейсов | Яндекс.Практикум

Комплексная программа по освоению UX/UI-дизайна с нуля за 9 месяцев.

фев. 2027 г.

Россия, г Белгород

UX/UI дизайнер | Школа 21

Проект Сбера для всех желающих развиваться в сфере ИТ. Обучение базируется на методологии французской «Ecole 42» и полностью проходит в офлайн-кампусах.



сделано в hirehi