

# АЛЕКСАНДРА ГОНЧАРОВА

Продуктовый дизайнер · Junior · Полная занятость, Частичная занятость, Проектная работа, Стажировка · Гибрид, Удалённо, Офис

@alxaandra | avgoncharova.98@gmail.com | <https://alxndra.tilda.ws/> | Белгород

## О СЕБЕ

Продуктовый дизайнер с опытом работы в digital-агентстве и небольшой продуктовой команде. Проектировала интерфейсы для сайтов, интернет-магазинов и внутренних платформ. Работаю в Figma, владею компонентным подходом, понимаю процессы разработки. Ищу проект, где смогу участвовать в продуктовых решениях и развиваться как дизайнер. До дизайна работала рекрутером.

## НАВЫКИ

ux, ui, web design, figma, веб-дизайн, usability, user experience, user flow, product design

## ОПЫТ РАБОТЫ

### Viribus Team

Россия, г Москва | Апр 2026 — По настоящее время

Продуктовый дизайнер

Viribus Team – команда, которая занимается разработкой комплекса приложений и программных интерфейсов для взаимодействия со студентами физического факультета МГУ и другими связанными с ним людьми.

- Создание Lo-Fi и Hi-Fi вайрфреймов;
- Разработка макетов интерфейса сервиса;
- Поддержание и актуализация дизайн-системы продукта, создание новых компонентов на основе Material Design;
- Передача макетов в разработку; Что успела реализовать: 1) Редизайн профиля пользователя; 2) Карта этажей; 3) Раздел с бесплатной печатью для членов профсоюза.

### Kwol

Ростов-на-Дону | Авг 2024 — Окт 2025

UX/UI Designer

Kwol - модульное digital-агентство полного цикла. Я создавала дизайн для внешних заказчиков и внутренних проектов студии.

- Анализ конкурентов, анализ аудитории, формирование Job Stories
- Продумывание логики и структуры продукта, построение пользовательских сценариев (User Flow), информационной архитектуры
- Проектирование вайрфреймов
- Разработка визуальной концепции, подбор цвета, типографики, разработка UI-кита, подготовка компонентов
- Создание макетов и адаптивов под разные платформы и устройства, добавление анимации, подробные пояснения для разработчиков
- Проверка сверстанных страниц на соответствие макетам, формирование списка багов и отклонений от дизайна Ключевые проекты: - Сайт-конструктор (аналог Tilda) для маркетингового агентства с внутренней системой редактирования - Платформа киберспортивного мероприятия для внутренних сотрудников крупного мобильного оператора - Интернет-магазины: разработка дизайна MVP игрового магазина, маркетплейса товаров для ремонта, интернет-магазина товаров для автомобилей - Лендинги и многостраничные сайты: полный цикл дизайна для клиентов из различных индустрий (ивенты, дизайн интерьеров, кейтеринг и другие)

## ОБРАЗОВАНИЕ

### Санкт-Петербургский государственный экономический университет

Санкт-Петербург | Сен 2016 — Июн 2020

Управление персоналом

## ЗНАНИЕ ЯЗЫКОВ

- Русский — C2
- Английский — B2

## КУРСЫ

### Product Design | Helper

2026-01-01

Короткий практический курс для дизайнеров о продуктивном подходе в создании интерфейсов.

<https://www.gohelper.io/>

### Дизайнер интерфейсов | Яндекс.Практикум

2024-01-01

Комплексная программа по освоению UX/UI-дизайна с нуля за 9 месяцев.

<https://practicum.yandex.ru/interface-designer/>

### UX/UI дизайнер | Школа 21

Россия, г Белгород | 2027-02-01

Проект Сбера для всех желающих развиваться в сфере ИТ. Обучение базируется на методологии французской «Ecole 42» и полностью проходит в офлайн-кампусах.

<https://21-school.ru/>