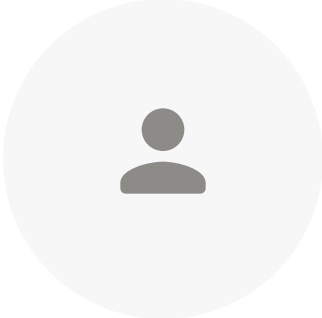




Олеся Гринько

UX/UI Дизайнер

Middle · Полная занятость · Удалённо

Контакты

+79964307297

Email · Telegram · Сайт · Портфолио в фигме

Локация

Россия, г Красноярск (возможна релокация)

О себе

Я 5 лет занимаюсь дизайном интерфейсов и работаю как продуктовый дизайнер. Люблю разбираться в задаче глубже, понимать, как устроен продукт, и находить решения, которые имеют смысл для пользователя и бизнеса. Мне важны логика, идея и эстетика. Преподаю UX/UI-дизайн в школе Jobs и иногда вхожу в жюри выпускных проектов дизайн-школы. Мне нравится обсуждать дизайн, разбирать чужие решения и постоянно узнавать что-то новое. В свободное время катаюсь на сноуборде. Это моя ежегодная перезагрузка.

Опыт работы · 5 лет 8 месяцев

4 года 6 месяцев

мар. 2022 г. —
авг. 2026 г.

Combo Agency

Ведущий UX/UI дизайнер · Россия, г Красноярск · Офис · Полная занятость · Middle

- Агрегатор доставки еды (Bellini Delivery)
 - Провела аудит продукта и анализ конкурентов (Яндекс Еда, Маркет Деливери, Додо). Использовала AI-инструменты для ускорения анализа отзывов и конкурентных решений, что сократило время на исследования.
 - На основе исследования определила UX-стратегию и спроектировала ключевые пользовательские сценарии и User Flow: мультикорзина, оформление заказа, оплата и личный кабинет.
 - Создала и развивала дизайн-систему: компоненты и варианты, стили, состояния, токены, типографику, адаптивность и светлую/тёмную темы. Сократила время проектирования новых экранов на 40%.
 - Настроила процессы работы в Figma, презентацию решений команде, взаимодействие с разработчиками, передачу макетов и спецификаций в разработку.
 - Спроектировала внутренний бэкофис: таблицы данных, карточку инцидента с таймлайном событий и массовые операции с каталогом для команды из 6 ролей.
 - Определила метрики для оценки эффективности редизайна.
 - 90% предложенных решений были утверждены клиентом без доработок;
- Личный кабинет для финансового сервиса «Ломбард Корунд»
 - Перед проектированием провела исследование пользователей и собрала референсы.
 - Спроектировала информационную архитектуру, сравнив две модели взаимодействия: управление товарами со связанными сделками и управление сделками со связанными товарами.
 - Разработала пользовательские сценарии и User Flow: открытие и закрытие займа, частичное погашение, изменение суммы и срока займа, продление хранения и оплата процентов.
 - Проработала edge cases и состояния ошибок: отсутствие привязанных карт, недостаточная сумма для полного выкупа и другие нестандартные ситуации.
 - Спроектировала таблицы с данными по сделкам и товарам.
 - Спроектировала таблицы с данными по сделкам и товарам, упростила навигацию и работу с конфиденциальными данными;
- Лемма.Плейс — образовательная платформа для рестораторов
 - Провела аудит сайта, составила CJM, определила роли пользователей и ключевые сценарии.
 - Переработала структуру разделов и воронку контента с учётом потребностей аудитории и бизнес-целей.
 - Разработала дизайн-систему: компоненты, стили и интерфейсные паттерны.
 - Использовала AI-инструменты для ускорения подготовки прототипов и разработки дизайн-системы, экономя до 10–15 часов в месяц на рутинных задачах;
- Лемма.Групп — Корпоративный сайт
 - Провела UX-исследование аудитории, сформулировала продуктовые гипотезы и проверила их на прототипе с реальными клиентами.
 - Доработала интерфейс по результатам тестирования и провела повторную проверку на другой выборке;
- Другие проекты (e-commerce, B2B, промо)
 - Разрабатывала e-commerce решения: каталоги, фильтры, корзина, заказ.
 - Создавала B2B-платформы и промо-лендинги на Tilda/Zero Block — от концепции, референсов и прототипирования до продакшна.
 - Разрабатывала айдентiku, гайдлайны и типографику digital-проектов.

1 год 2 месяца

янв. 2021 г. —
фев. 2022 г.

Самозанятость

UX/UI дизайнер · Россия, г Красноярск · Удалённо · Проектная работа · Junior

- — Полностью вела проекты: анализ требований, прототипирование, финальные макеты, взаимодействие с разработкой.
 - Проектировала пользовательские сценарии, адаптивные сетки, визуальные концепции и микроанимации.
 - Настраивала структуру и визуальный язык бренда.
 - Презентовала и защищала решения перед заказчиками, предлагала улучшения, управляла сроками.

Образование

4 года

сен. 2017 г. —
авг. 2021 г.

Сибирский федеральный университет, Красноярск

Высшее бакалавриат · Гостиничное дело / Ресторанная деятельность

Навыки

Знание языков

Английский B1 — Средний уровень

Навыки

- figma ux ui adobe photoshop adobe illustrator графический дизайн
- прототипирование веб-дизайн ux/ui дизайн интерфейсов
- адаптивный дизайн user interface ux-исследования adobe after effects
- моушн-дизайн a/b тесты tilda айдентика дизайн-ревью
- продуктовый дизайн atomic design разработка логотипов
- создание дизайн-системы мобильное приложение cjm uikit
- material design human interface guidelines custdev user persona

Курсы

ноя. 2024 г.

DSGNETS BOOST

окт. 2020 г.

UX/UI легенда



сделано в hirehi