Максим Лисий

Продуктовый дизайнер

Senior · Полная занятость · Удалённо

Контакты

Email · Telegram · Сайт · Портфолио

Локация

Россия, г Москва

О себе

Я продуктовый дизайнер с опытом 5+ лет, работаю с B2B, B2C и e-commerce продуктами.

За последний год участвовал в проектах для Oriflame и ALROSA — проектировал интерфейсы с высокой сложностью бизнес-логики. Также разрабатывал data-heavy интерфейсы для промышленных предприятий и проектировал пользовательский опыт для вендинговых постаматов.

Фокус:
- UX-архитектура сложных систем
- Административные и внутренние инструменты
- Масштабируемые и консистентные UI-решения

Стараюсь делать интерфейсы понятными, быстрыми и реально влияющими на продуктовые метрики.

Буду рад новым знакомствам, возможностям и интересным проектам.

Опыт работы · 5 лет 11 месяцев

1 год 8 месяцев
дек. 2024 г. — настоящее время

ADV/web-engineering

Продуктовый дизайнер · Удалённо · Senior

Oriflame — B2B / CMS / E-commerce
-Развитие Design System и UI-kit для e-commerce витрины и административных инструментов
-Проектирование CMS-платформы для управления каталогом и маркетинговыми механиками
-Синхронизация бизнес-логики между административной частью и пользовательским интерфейсом
-Проработка UX-архитектуры сложных интерфейсов совместно с продуктовой командой и разработкой
- Согласование возможных вариантов прототипа или концепции дизайна с заказчиком

Alrosa Diamonds — Mobile app / E-commerce
-UX/UI дизайн мобильного e-commerce приложения (iOS / Android)
-Проектирование пользовательских сценариев выбора и покупки
-Оптимизация каталога, карточек товара и пользовательского пути
-Работа в кросс-функциональной продуктовой команде
- Исследование дизайнерских решений конкурентов
- Согласование возможных вариантов прототипа или концепции дизайна с заказчиком

Alrosa Exclusive — E-commerce / B2B
-Проектирование платформы для продажи инвестиционных бриллиантов
-Развитие и масштабирование Design System
-Проработка сложных сценариев подбора и управления активами
-Разработка и развитие продуктовых фич
- Согласование возможных вариантов прототипа или концепции дизайна с заказчиком

3 года 1 месяц
дек. 2021 г. — дек. 2024 г.

Abie System

UX/UI-дизайнер · Новосибирск · Удалённо · Senior

UX/UI-дизайнер
Декабрь 2021 — Декабрь 2024 (3 года и 1 месяц)

Основные обязанности:
- Проектирование высоконагруженных интерфейсов для Web и мобильных приложений
- Разработка и поддержка единой дизайн-системы для всех проектов компании
- Взаимодействие с заказчиками, продуктовой командой и разработчиками на всех этапах разработки
- Проведение дизайн-ревью, защита решений и презентация макетов перед командой и клиентами
- Наставничество и развитие двух дизайнеров в команде
- Авторский надзор над запущенными проектами, обеспечение соответствия дизайна бизнес-требованиям

Достижения:
1. С нуля выстроил дизайн-процессы в компании, повысив эффективность работы команды
2. Внедрил единый UI-kit и дизайн-систему для всех проектов, даже при ограниченных ресурсах
3. Развил одного дизайнера с junior до крепкого middle через систематическое наставничество
4. Создал фирменный стиль и брендинг компании
5. Курировал и поддерживал более 8 проектов, обеспечивая консистентность UX/UI

1 год 4 месяца
сен. 2020 г. — дек. 2021 г.

Энергия 2020

UX/UI дизайнер · Новосибирск · Удалённо · Middle

- Разработка дизайна личного кабинета крупной инвестиционной платформы (Desktop, mobile);
- User Flow, CJM, Прототипирование;
- Взаимодействие с разработчиками и бизнес-аналитиками;
- Проработка пользовательских сценариев;
- Разработка Ui-Kit.

Образование

4 года 4 месяца
сен. 2016 г. — дек. 2020 г.

Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики

Высшее бакалавриат · Гуманитарный, Реклама и связи с общественностью в коммерческой сфере

Навыки

Знание языков

Русский C2 — Владение в совершенстве

Английский A2 — Базовый уровень

Навыки

ux-исследования · corner cases · jobs to be done · дизайн-системы · тестирование пользовательского интерфейса · креативное мышление и визуализация · опросы, интервью, тесты · бенчмаркинг · human interface guidelines · material design · figma · прототипирование

Награды

даты не указаны
Новосибирск

Достижения в Abie System

1. С нуля выстроил дизайн-процессы в компании
2. Внедрил единую дизайн-систему по всем проектам, обладая минимальными ресурсами
3. На этапе менторства, поднял уровень одного дизайнера с junior позиции до крепкого middle специалиста
4. Создал фирменный стиль и брендинг компании
5. Поддерживал и отвечал за более чем 8 проектов

сделано в hirehi