

МАКСИМ ЛИСИЙ

Продуктовый дизайнер · Senior · Полная занятость · Удалённо

@lisiychill | uxui.task@gmail.com | <https://lisiydesign.vercel.app/> | <https://lisiydesign.vercel.app/> | Россия, г Москва

О СЕБЕ

Я продуктовый дизайнер с опытом 5+ лет, работаю с B2B, B2C и e-commerce продуктами. За последний год участвовал в проектах для Oriflame и ALROSA — проектировал интерфейсы с высокой сложностью бизнес-логики. Также разрабатывал data-heavy интерфейсы для промышленных предприятий и проектировал пользовательский опыт для вендинговых постаматов. Фокус: - UX-архитектура сложных систем - Административные и внутренние инструменты - Масштабируемые и консистентные UI-решения. Стараюсь делать интерфейсы понятными, быстрыми и реально влияющими на продуктовые метрики. Буду рад новым знакомствам, возможностям и интересным проектам.

НАВЫКИ

UX-исследования, corner cases, jobs to be done, дизайн-системы, тестирование пользовательского интерфейса, креативное мышление и визуализация, опросы, интервью, тесты, бенчмаркинг, human interface guidelines, material design, figma, прототипирование

ОПЫТ РАБОТЫ

ADV/web-engineering

Дек 2024 — По настоящее время

Продуктовый дизайнер

Oriflame — B2B / CMS / E-commerce

- Развитие Design System и UI-kit для e-commerce витрины и административных инструментов
- Проектирование CMS-платформы для управления каталогом и маркетинговыми механиками
- Синхронизация бизнес-логики между административной частью и пользовательским интерфейсом
- Проработка UX-архитектуры сложных интерфейсов совместно с продуктовой командой и разработкой

- Согласование возможных вариантов прототипа или концепции дизайна с заказчиком

Alrosa Diamonds — Mobile app / E-commerce

- UX/UI дизайн мобильного e-commerce приложения (iOS / Android)

- Проектирование пользовательских сценариев выбора и покупки
- Оптимизация каталога, карточек товара и пользовательского пути
- Работа в кросс-функциональной продуктовой команде

- Исследование дизайнерских решений конкурентов

- Согласование возможных вариантов прототипа или концепции дизайна с заказчиком

Alrosa Exclusive — E-commerce / B2B

- Проектирование платформы для продажи инвестиционных бриллиантов

- Развитие и масштабирование Design System

- Проработка сложных сценариев подбора и управления активами

- Разработка и развитие продуктовых фич

- Согласование возможных вариантов прототипа или концепции дизайна с заказчиком

Abie System

Новосибирск | Дек 2021 — Дек 2024

UX/UI-дизайнер

UX/UI-дизайнер

Декабрь 2021 — Декабрь 2024 (3 года и 1 месяц)

Основные обязанности:

- Проектирование высоконагруженных интерфейсов для Web и мобильных приложений
- Разработка и поддержка единой дизайн-системы для всех проектов компании
- Взаимодействие с заказчиками, продуктовой командой и разработчиками на всех этапах разработки

- Проведение дизайн-ревью, защита решений и презентация макетов перед командой и клиентами

- Наставничество и развитие двух дизайнеров в команде

- Авторский надзор над запущенными проектами, обеспечение соответствия дизайна бизнес-требованиям

Достижения:

1. С нуля выстроил дизайн-процессы в компании, повысив эффективность работы команды
2. Внедрил единый UI-kit и дизайн-систему для всех проектов, даже при ограниченных ресурсах
3. Развил одного дизайнера с junior до крепкого middle через систематическое наставничество
4. Создал фирменный стиль и брендинг компании
5. Курировал и поддерживал более 8 проектов, обеспечивая консистентность UX/UI

Энергия 2020

Новосибирск | Сен 2020 — Дек 2021

UX/UI дизайнер

- Разработка дизайна личного кабинета крупной инвестиционной платформы (Desktop, mobile)
- User Flow, CJM, Прототипирование
- Взаимодействие с разработчиками и бизнес-аналитиками
- Проработка пользовательских сценариев
- Разработка Ui-Kit

ОБРАЗОВАНИЕ

Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики

Новосибирск | Сен 2016 — Дек 2020

Гуманитарный, Реклама и связи с общественностью в коммерческой сфере

ЗНАНИЕ ЯЗЫКОВ

- Русский — C2
- Английский — A2

ДОСТИЖЕНИЯ

- Достижения в Abie System: 1. С нуля выстроил дизайн-процессы в компании 2. Внедрил единую дизайн-систему по всем проектам, обладая минимальными ресурсами 3. На этапе менторства, поднял уровень одного дизайнера с junior позиции до крепкого middle специалиста 4. Создал фирменный стиль и брендинг компании 5. Поддерживал и отвечал за более чем 8 проектов