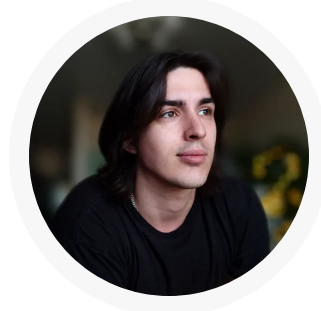




Дмитрий Семьянинов

Продуктовый дизайнер

Полная занятость · Удалённо

Контакты

+79128150391

Email · Telegram · Портфолио

Локация

Россия, г Тюмень

О себе

Привет! Люблю самостоятельность и очень сложные задачи:

- 4 года работаю над B2B CRM-продуктом с аналитикой и ECM, которым ежедневно пользуются 30 тыс. команд и крупных компаний
- Провожу discovery и нахожу гипотезы роста (31 улучшение раздела для 54% активных пользователей — подробнее ниже и в портфолио)
- Отвечал за проектирование ключевых сценариев в mobile (iOS/Android) с соблюдением Material 3 и Human Interface Guidelines
- Управлял работой и менторил стажёров и junior-специалистов
- Имею опыт проектирования дизайн-систем: с нуля и в развитии существующей
- End-to-End опыт: работал в тесной связке с бизнесом (CEO, PM, аналитик, UX-копирайтер), обсуждал ключевые цели и метрики, писал use case(-ы), прорабатывал UI-концепции и вёл надзор за разработкой — от проработки узких мест до ревью результатов на dev-ветках

Опыт работы · 5 лет

4 года 6 месяцев

мар. 2022 г. —
авг. 2026 г.

Weeek

Продуктовый дизайнер · Удалённо · Полная занятость

Weeek - это Российский аналог Clickup, Asana и Notion или же B2B SaaS-платформа для управления задачами, проектами и командами, с базой знаний, CRM и аналитикой. 968 000+ пользователей, 30 000+ активных команд

- Спроектировал ключевые сценарии управления задачами, базы знаний и CRM для B2B SaaS-продукта с 968 000+ пользователями и 30 000+ активных команд;
- Спроектировал графики и дашборды для сервиса «Аналитика» и графика загрузки команд. Последний регулярно используют 30,7% платных команд (по данным за 3 месяца после релиза);
- Провёл UX-аудит раздела комментариев: разобрал 119 пользовательских анкет, описал 34 сценария и предложил 31 улучшение; 12 улучшений довёл до разработки;
- Развивал и редизайнил мобильные приложения: с 2022 года вёл Android (более 100 тыс. скачиваний), с 2025 года — iOS; адаптировал ключевые сценарии из Web-версии и развивал UI;
- Спроектировал с нуля и развивал дизайн-системы и библиотеки компонентов: Web (2022–2024), iOS (2025–2026); добавлял сложные состояния и токены-переменные. Для Android приложения с нуля спроектировал дизайн систему на Material Design;
- Прототипировал и участвовал в пользовательских тестированиях: последний пример — тестирование новой анкеты онбординга. Подготовил интерактивный прототип в Figma (с использованием переменных и условий) и вместе с командой собрал 146 анкет с пользовательским фидбэком;
- Сопровождал разработку и проводил дизайн-ревью: прорабатывал логику с PM и разработкой, готовил все краевые состояния; проверял dev-сборки, вносил фиксы; менторил junior-дизайнеров.

1 год 11 месяцев

сен. 2021 г. —
июл. 2023 г.

Gold Carrot

Ux/UI Дизайнер · Удалённо · Полная занятость

Digital студия, переехавшая из Сургута в Москву. Занимается брендингом, сайтами и приложениями. Weeek, в который я перешёл в будущем - их собственный внутренний продукт, поэтому некоторое время совмещал задачи и из GC и из Weeek

- Проектировал сайты, лендинги и личные кабинеты: пользовательские сценарии, структуру страниц и UI. Создавал векторные иллюстрации и 3D-материалы.

Образование

3 года 9 месяцев

сен. 2016 г. —
май 2020 г.

Колледж искусств им. А.С. Знаменского

Среднее специальное · Графический дизайнер

Навыки

Навыки

продуктовый дизайн

ux/ui-дизайн

пользовательские сценарии

b2b saas

сложные интерфейсы

аналитические дашборды

управление проектами

task-менеджмент

crm

mobile design

дизайн-системы

библиотеки компонентов

design tokens

ui-консистентность

ux research

ux-аудит

jobs to be done

анализ пользовательской обратной связи

конкурентный анализ

usability-тестирование

расстановка приоритетов

figma auto layout

figma components

figma variants

figma variables

интерактивные прототипы

cross-platform

material design



сделано в hirehi