



## Ильнур Ядгаров

## Продуктовый дизайнер, UX/UI

Senior · Полная занятость · Удаленная работа

## Контакты

[Email](#) · [Telegram](#) · [Портфолио](#)

## Локация

Казань

## О себе

Дизайнер с опытом 6+ лет. Работа над сложными интерфейсами B2B/B2E, админки с акцентом на визуал. Занимаюсь бегом, инвестирую и увлекаюсь биохакингом.

## Опыт работы · 8 лет 9 месяцев

## 2 года 2 месяца

сен. 2023 г. —

окт. 2025 г.

Москва

## Самолет Девелопмент

Senior Product Designer · Remote · Senior

Работа над цифровыми сервисами планирования всего цикла строительства девелопера «Самолет».

- Спроектировал 30+ фичей для системы планирования строительства S.Gantt. CSI не падал ниже 8,3 при плане 8,0;
- Разработал упрощенную функцию импорта/экспорта, которая позволила в короткий срок перенести 100% проектов девелопера со сторонних инструментов планирования: Primavera, MS Project;
- Внедрил быстрые опросы через сервис Pathway, чтобы экономить время планировщиков и получать фидбек по интерфейсу;
- Проводил дизайн-ревью на тестовых стендах, с последующим формированием замечаний;
- Выполнил редизайн интерфейса ЛК контрагента, переведя 100% компонентов на новую дизайн-систему;
- Спроектировал новый интерфейс еженедельного отчета, где 83% пользователей положительно оценили изменения.

## 2 года 7 месяцев

мар. 2021 г. —

сен. 2023 г.

Иннополис

## KazanExpress

Lead Designer · Lead

Лидировал команду дизайнеров B2B быстрорастущего маркетплейса в Европе с доставкой до 24 часов в 115+ городов. В октябре 2023 года «Магнит» выкупил 100% акций компании.

В команде начинал единственным дизайнером. Через время занял позицию льда: нанимали дизайнеров и делили продукт на отдельные стримы.

- С нуля спроектировал новые страницы ЛК: аналитика, финансы, отчеты, отзывы, ЦПТ для 10 000+ селлеров;
- Вместе с командой (младший дизайнер и фронтенд-разработчик) оперативно создали 6 лендингов услуг маркетплейса, сэкономив деньги компании и уложились в срок;
- Участвовал в процессе найма и последующего онбординга;
- Управлял командой 8+ дизайнеров с регулярными 1-1 встречами;
- Работал над общей дизайн-системой с B2C командой;
- Наладил новые процессы: демо внутри команды, дизайн-ревью;
- Формировал беклог, приоритизировал задачи вместе с РО;
- Презентовал и защищал свои решения стейкхолдерам;
- Общался с селлерами, проводил их-тестирования.

## 1 год 3 месяца

окт. 2019 г. —

дек. 2020 г.

Казань

## Delion

Designer

Работа над всероссийскими НКО проектами.

- Разработал админку для сотрудников проекта «Мечтай со мной», где они могли работать с поступающими заявками. В итоге количество ошибок в команде снизилось, а скорость обработки заявок выросла в три раза;
- Автоматизировал процесс создания именных открыток-желаний для всероссийского проекта «Елка Желаний»;
- Запустил с командой первоначальную MVP системы оценки надежности грантополучателя в РФ;
- Обновил визуальный стиль, спроектировал новый личный кабинет и добавил геймификацию в платформу доноров;
- Осуществлял арт-дирекшен за младшим дизайнером.

## 2 года

ноя. 2017 г. —

окт. 2019 г.

Казань

## Наше дело

UX/UI, Graphic Designer

Помогал арт-директору с интерфейсами, поддерживал web-приложения и участвовал в разработке мобильного приложения для волонтеров.

- Поддерживал web-приложения для волонтеров вместе с командой при внедрении новых фич;
- Разработка с нуля приложения для iOS/Android для волонтеров России;
- Проводил конкурентный анализ и сбор референсов;
- Работал по гайдлайнам Apple и Android.

## 11 месяцев

янв. 2017 г. —

ноя. 2017 г.

Казань

## Фриланс

UX/UI Designer · Remote

Проектировал прототипы для внутренних лабораторий ВШ ИТИС и участвовал в проектах от JetBrains Lab.

- Проектировал прототипы для внутренних лабораторий ВШ ИТИС;
- Участвовал в проектах от JetBrains Lab.

## Образование

## 4 года 1 месяц

сен. 2015 г. —

сен. 2019 г.

Казань

## Казанский (Приволжский) федеральный университет

Высшее бакалавриат · Программист

Высшая школа информационных технологий и информационных систем

## Навыки

## Знание языков

Русский C2 — Владение в совершенстве

Английский B1 — Средний уровень

Татарский A2 — Базовый уровень

## Навыки

ux figma principle ui uxui rp прототипирование web-дизайн

дизайн-система управление командой арт-дирекшен

опросы и интервью ux/ui юзабилити-тестирование jira miro

userflow ps ai