

Ирина Васюк

Продуктовый дизайнер

Middle · Полная занятость · Удалённо

Контакты

Email · Telegram · Сайт · LinkedIn

Локация

Санкт-Петербург

О себе

5 лет в B2C и B2B продуктах, e-com и SaaS. Работаю с продуктовыми метриками, использую AI для задач по дизайн-системе, быстрого прототипирования и проверки решений.

Опыт работы · 5 лет 4 месяца

7 месяцев
май 2026 г. — настоящее время

iTAB

Продуктовый дизайнер · Удалённо · Полная занятость · Middle

Маркетплейс товаров для здоровья, MAU 180K+.

• Развиваю B2C- и B2B-направления. Web и App;

• Анализирую поведение пользователей в Яндекс Метрике: вебвизор, тепловые карты, воронки;

• Развиваю дизайн-систему;

• Сопровождаю задачи от идеи и проектирования до релиза и анализа продуктовых метрик в кросс-функциональной команде.

1 год 1 месяц
апр. 2025 г. — апр. 2026 г.

Heads x Hands

UX/UI дизайнер · Россия, г Санкт-Петербург · Офис · Полная занятость · Middle

Студия заказной разработки.

• Работала над e-com продуктом Oskelly.ru, B2C и B2B;

• Проектировала Web- и mobile-интерфейсы: главную страницу, навигацию, поиск, каталог, фильтрацию и личные кабинеты для разных ролей;

• Работала вместе с продуктовой командой.

1 год 5 месяцев
ноя. 2023 г. — мар. 2025 г.

Easy Padel

Продуктовый дизайнер · Россия, г Санкт-Петербург · Удалённо · Полная занятость · Junior

Экосистема цифровых продуктов для падел-клубов и игроков.

• Развивала B2C и B2B направления продукта (Web, CRM);

• После запуска обновлённого B2B-модуля в первый месяц подключились 3 крупных партнёра;

• Искала точки роста продукта через UX-исследования: интервью, тесты и проверку гипотез;

• Работала с дизайн-системой;

• Повысила командный уровень передачи макетов в разработку (чек-листы, гайды);

• Собрала базу знаний по продукту;

• Помогла сделать дизайн-процессы более прозрачными и предсказуемыми.

2 года 3 месяца
авг. 2021 г. — окт. 2023 г.

AdChampagne

UX/UI дизайнер · Россия, г Санкт-Петербург · Офис · Полная занятость · Junior

Агентство мобильного маркетинга

• Проектировала мобильные приложения, сайты, CRM, лендинги;

• Создавала мерч, презентации, логотипы, айдентику, брендбуки и креативные концепции;

• Делала презентации стейкходерам и клиентам студии;

• Собирала UI киты;

• Писала тексты для кейсов на сайт студии.

Образование

даты не указаны

СПБИГО

Высшее бакалавриат · Лингвист-переводчик

Навыки

Знание языков

Английский B1 — Средний уровень

Навыки

интервью · формулирование и проверка гипотез · jtbd · user stories · hmw · task oriented ux · прототипирование · работа с дизайн-системой · ux-редактура · презентация и защита решений · создание дизайн-концепций · ux-тесты · ai video generation · ai image generation · дизайн-ревью

Курсы

авг. 2026 г.

Нейросети

Промптинг, генерация видео и трёхмерных объектов.

авг. 2024 г.

Продуктовый подход для дизайнеров

Исследования пользователей, формулирование гипотез, поиск решений и оценка их влияния на продуктовые метрики.

авг. 2020 г.

Фронтенд-разработка

Основы HTML, CSS и JavaScript, адаптивная вёрстка, работа с Git и основы разработки веб-интерфейсов.

сделано в hirehi