



Ирина Васюк

Продуктовый дизайнер

Middle · Полная занятость · Удалённо

Контакты

Email · Telegram · Сайт · LinkedIn

Локация

Санкт-Петербург

О себе

Более 5 лет в B2C и B2B продуктах, e-com и SaaS. Проектирую Web и App-интерфейсы, работаю с продуктовыми метриками.

Опыт работы · 5 лет 3 месяца

6 месяцев

май 2026 г. —
настоящее время

iTAB

Продуктовый дизайнер · Удалённо · Полная занятость · Middle

Маркетплейс товаров для здоровья, MAU 180K+.

- Развиваю B2C- и B2B-направления. Web и App;
- Анализирую поведение пользователей в Яндекс Метрике: вебвизор, тепловые карты, воронки;
- Развиваю дизайн-систему;
- Сопровождаю задачи от идеи и проектирования до релиза и анализа продуктовых метрик в кросс-функциональной команде.

1 год 1 месяц

апр. 2025 г. —
апр. 2026 г.

Heads x Hands

UX/UI дизайнер · Россия, г Санкт-Петербург · Офис · Полная занятость · Middle

Студия заказной разработки.

- Работала над e-com продуктом Oskelly.ru, B2C и B2B;
- Проектировала Web- и mobile-интерфейсы: главную страницу, навигацию, поиск, каталог, фильтрацию и личные кабинеты для разных ролей;
- Работала вместе с продуктовой командой.

1 год 5 месяцев

ноя. 2023 г. —
мар. 2025 г.

Easy Padel

Продуктовый дизайнер · Россия, г Санкт-Петербург · Удалённо · Полная занятость · Junior

Экосистема цифровых продуктов для падел-клубов и игроков.

- Развивала B2C и B2B направления продукта (Web, CRM);
- После запуска обновлённого B2B-модуля в первый месяц подключились 3 крупных партнёра;
- Искала точки роста продукта через UX-исследования: интервью, тесты и проверку гипотез;
- Работала с дизайн-системой;
- Повысила командный уровень передачи макетов в разработку (чек-листы, гайды);
- Собрала базу знаний по продукту;
- Помогла сделать дизайн-процессы более прозрачными и предсказуемыми.

2 года 3 месяца

авг. 2021 г. —
окт. 2023 г.

AdChampagne

UX/UI дизайнер · Россия, г Санкт-Петербург · Офис · Полная занятость · Junior

Агентство мобильного маркетинга

- Проектировала мобильные приложения, сайты, CRM, лендинги;
- Создавала мерч, презентации, логотипы, айдентику, брендбуки и креативные концепции;
- Делала презентации стейкхолдерам и клиентам студии;
- Собирала UI киты;
- Писала тексты для кейсов на сайт студии.

Образование

даты не указаны

СПБИГО

Высшее бакалавриат · Лингвист-переводчик

Навыки

Знание языков

Английский B1 — Средний уровень

Навыки

- интервью формулирование и проверка гипотез jtbd user stories hmw
- task oriented ux прототипирование работа с дизайн-системой
- ux-редактура презентация и защита решений создание дизайн-концепций
- ux-тесты ai video generation ai image generation дизайн-ревью

Курсы

авг. 2026 г.

Нейросети

Промптинг, генерация видео и трёхмерных объектов.

авг. 2024 г.

Продуктовый подход для дизайнеров

Исследования пользователей, формулирование гипотез, поиск решений и оценка их влияния на продуктовые метрики.

авг. 2020 г.

Фронтенд-разработчик

Основы HTML, CSS и JavaScript, адаптивная вёрстка, работа с Git и основы разработки веб-интерфейсов.



сделано в hirehi