



Анастасия Каримова

Продуктовый дизайнер, UX/UI

Junior · Полная занятость · Гибрид, Удалённо

Контакты

+79231601001

Email · Telegram · Сайт

Локация

Россия, г Санкт-Петербург

О себе

Привет! Я продуктовый дизайнер, который верит, что интерфейсы должны помогать, а не раздражать. Бэкграунд в сфере международных отношений и преподавания научил меня видеть структуру в хаосе и искренне сопереживать людям.

Я топлю за этичный UX и Humane Technology. Верю, что цифровое пространство может быть спокойным и бережным. Моя цель — создавать продукты, которые уважают границы пользователя и решают задачи, не перегружая лишним.

Портфолио <https://karymova.design/>

Опыт работы · 1 год 9 месяцев

7 месяцев

мар. 2026 г. —
настоящее время

Helpdesk.Systems

Дизайнер пользовательского интерфейса · Удалённо

Разработка B2B-продукта с нуля в сфере коммерческой недвижимости. Полный цикл продуктового дизайна от исследования рынка, формирования стратегии до передачи в разработку и сопровождения реализации.

- Провела исследование пользовательских сценариев и конкурентной среды через глубинные интервью с заказчиком и анализ существующих решений на рынке;
- Выявила ключевые проблемы текущей системы и сформировала продуктовое видение, определяющее стратегию развития продукта;
- Разработала Customer Journey Map для основных ролей пользователей, определив приоритетные направления развития;
- Спроектировала архитектуру продукта и информационную структуру на основе пользовательских историй;
- Разработала UX-решения для сложных B2B-сценариев с учётом бизнес-логики и интеграций со сторонними системами;
- Работала с Tone of Voice, определила и внедрила единый голос продукта, соблюдая баланс между профессиональной терминологией и доступностью;
- Создала дизайн-систему, обеспечивающую единообразие интерфейса и ускоряющую процесс разработки;
- В данный момент сопровождаю процесс реализации: консультирую разработчиков, провожу ревью интерфейсов, обеспечиваю соответствие продукта проектным решениям.

1 год 2 месяца

янв. 2025 г. —
фев. 2026 г.

Курс Яндекс.Практикум

Дизайнер интерфейсов (студент) · Удалённо

Примеры проектов с подробным рассказом есть в портфолио.

- End-to-end проектирование: создавала интерфейсы для веба и мобайла, проходя путь от идеи до готового UI;
- User Research: проводила глубинные интервью и коридорные тестирования с целью превратить реальные боли пользователей в работающие фичи;
- Аналитика: исследовала рынок и конкурентов, чтобы найти и внедрить лучшие UX-паттерны;
- UX-архитектура: проектировала сценарии и интерактивные прототипы любой сложности;
- Продуктовый подход: работала циклами через гипотезы и тесты, обеспечивая высокое качество итогового продукта.

Образование

4 года

сен. 2019 г. —
авг. 2023 г.

Санкт-Петербургский государственный университет

Высшее бакалавриат · Международные отношения

Навыки

Знание языков

Русский Носитель — Родной язык

Английский C1 — Свободное владение

Испанский A2 — Базовый уровень

Арабский A1 — Начальный уровень

Навыки

cjm

ux-исследования

wsag-доступность

html/css-понимание

user stories

прототипирование

общение с разработчиками

figma/pixso

tilda/bazium

ai-инструменты

дизайн-системы

работа в команде

Курсы

янв. 2026 г.

Дизайнер интерфейсов. Яндекс.Практикум

ноя. 2025 г.

UX Boost. Дизайнерс



сделано в hirehi