

АНАСТАСИЯ КАРЫМОВА

Продуктовый дизайнер, UX/UI · Junior · Полная занятость · Гибрид, Удалённо
+79231601001 | @tasie_kay | anastasijakaryмова@yandex.ru | <https://karyмова.design/> | Россия, г Санкт-Петербург

О СЕБЕ

Привет! Я продуктовый дизайнер, который верит, что интерфейсы должны помогать, а не раздражать. Бэкграунд в сфере международных отношений и преподавания научил меня видеть структуру в хаосе и искренне сопереживать людям. Я топлю за этичный UX и Humane Technology. Верю, что цифровое пространство может быть спокойным и бережным. Моя цель — создавать продукты, которые уважают границы пользователя и решают задачи, не перегружая лишним. Портфолио <https://karyмова.design/>

НАВЫКИ

cjm, ux-исследования, wcag-доступность, html/css-понимание, user stories, прототипирование, общение с разработчиками, figma/pixso, tilda/bazium, ai-инструменты, дизайн-системы, работа в команде

ОПЫТ РАБОТЫ

Helpdesk.Systems

Мар 2026 — По настоящее время

Дизайнер пользовательского интерфейса

Разработка B2B-продукта с нуля в сфере коммерческой недвижимости.
Полный цикл продуктового дизайна от исследования рынка, формирования стратегии до передачи в разработку и сопровождения реализации.

- Провела исследование пользовательских сценариев и конкурентной среды через глубинные интервью с заказчиком и анализ существующих решений на рынке
- Выявила ключевые проблемы текущей системы и сформировала продуктивное видение, определяющее стратегию развития продукта
- Разработала Customer Journey Map для основных ролей пользователей, определив приоритетные направления развития
- Спроектировала архитектуру продукта и информационную структуру на основе пользовательских историй
- Разработала UX-решения для сложных B2B-сценариев с учётом бизнес-логики и интеграций со сторонними системами
- Работала с Tone of Voice, определила и внедрила единый голос продукта, соблюдая баланс между профессиональной терминологией и доступностью.
- Создала дизайн-систему, обеспечивающую единообразие интерфейса и ускоряющую процесс разработки
- В данный момент сопровождаю процесс реализации: консультирую разработчиков, провожу ревью интерфейсов, обеспечиваю соответствие продукта проектным решениям

Курс Яндекс.Практикум

Янв 2025 — Фев 2026

Дизайнер интерфейсов (студент)

Примеры проектов с подробным рассказом есть в портфолио.

- End-to-end проектирование: создавала интерфейсы для веба и мобайла, проходя путь от идеи до готового UI.
- User Research: проводила глубинные интервью и коридорные тестирования с целью превратить реальные боли пользователей в работающие фичи.
- Аналитика: исследовала рынок и конкурентов, чтобы найти и внедрить лучшие UX-паттерны.
- UX-архитектура: проектировала сценарии и интерактивные прототипы любой сложности.
- Продуктовый подход: работала циклами через гипотезы и тесты, обеспечивая высокое качество итогового продукта.

ОБРАЗОВАНИЕ

Санкт-Петербургский государственный университет

Сен 2019 — Авг 2023

Международные отношения

ЗНАНИЕ ЯЗЫКОВ

- Русский — Носитель
- Английский — C1
- Испанский — A2
- Арабский — A1

КУРСЫ

Дизайнер интерфейсов. Яндекс.Практикум

2026-01-01

<https://practicum.yandex.ru/interface-designer/>

UX Boost. Дизайнерс

2025-11-01

<https://boost.dsgners.ru/>