

Марат Хайдаршин

Product Designer

Senior · Полная занятость · Удалённо, Гибрид

Контакты

Email · Telegram · Instagram · Портфолио

Локация

Россия, г Екатеринбург (возможна релокация)

О себе

Senior Product Designer, вырос до Lead в e-commerce-продукте с аудиторией 1 млн+ пользователей. Руководил командой из 7 специалистов и развивал дизайн-систему из более чем 100 компонентов. Активно использую AI-инструменты для ускорения дизайн-процессов

Опыт работы · 4 года 9 месяцев

4 года 3 месяца
июл. 2022 г. — сен. 2026 г.

Sima-land

Product Designer · Россия, г Екатеринбург · Гибрид · Полная занятость · Lead

Sima-land — e-commerce-платформа с аудиторией 1 млн+ пользователей в B2B- и B2C-сегментах.

• Вырос от UX/UI-дизайнера до Lead Product Designer (с февраля 2023). Развивал продукт в вебе и приложении: проектировал пользовательские сценарии и улучшал бизнес-функции. Лично выполнил 300+ задач в GitLab за период работы;

• Участвовал в B2B-трансформации продукта: инициировал и структурировал исследования совместно с UX-исследователем, представлял выводы бизнесу, формировал UX-стратегию, перерабатывал систему скидок и прорабатывал интерфейсные решения. A/B-тесты показали рост регистрации юридических лиц на 23%, конверсия B2B-пользователей в первый заказ выросла на 12%, а обращения по вопросам скидок сократились на 30%;

• Инициировал перестройку архитектуры дизайн-системы: совместно с разработкой определил принципы организации компонентов в Figma и Storybook, адаптивных состояний, документации и управления изменениями. Развил систему для веба и мобильного приложения — более 100 компонентов в сумме. На этапе создания веб-системы скорость механической работы дизайнеров выросла в 4 раза, вёрстка новых экранов frontend-разработкой ускорилась на 30–40%, а количество UI-несоответствий сократилось на 25%;

• Проектировал ключевые пользовательские сценарии и редизайнил интерфейсы сайта и приложения: главную страницу, навигацию, каталог, карточку товара, личный кабинет, корзину и чекаут. Разработал пользовательский флоу возврата товара. Также участвовал в проектировании внутренних сервисов: система учёта ресурсов IT-департамента, приложение для службы доставки и приложение сотрудников ПВЗ;

• Совместно с UX-исследователем готовил опросы и сценарии интервью, анализировал результаты и представлял выводы бизнесу. Подготавливал интерактивные прототипы для модерируемых юзабилити-тестов, проверял гипотезы и выявлял проблемы пользовательского опыта с помощью Pathway, Fabuza, Miro и FigJam;

• Руководил командой из 7 специалистов: 6 дизайнеров и UX-исследователь. Развивал профессиональные навыки команды, проводил дизайн-ревью и отвечал за качество UX/UI-решений. За период работы через дизайн-ревью прошло более 2500 командных задач;

• Внедрил продуктовый подход в работу дизайн-команды: сместил фокус с подготовки макетов на изучение пользовательских потребностей, проведение исследований, анализ продуктовых метрик и поиск решений, влияющих на бизнес-результаты.

6 месяцев
окт. 2021 г. — мар. 2022 г.

TrustMe.kz

UX/UI designer · Казахстан, г Астана · Удалённо · Полная занятость

TrustMe.kz — экосистема цифровых B2B продуктов: смарт-контракты и ЭДО. Стартап в Казахстане.

• Спроектировал логику сервиса электронного документооборота TrustContract на раннем этапе развития;

• Дорабатывал продукт и интерфейсы по обратной связи и запросам первых клиентов;

• Участвовал в проработке соседних продуктов экосистемы.

Образование

1 год 10 месяцев
сен. 2017 г. — июн. 2019 г.

УрФУ

Высшее магистратура · Приборы контроля качества

3 года 10 месяцев
сен. 2013 г. — июн. 2017 г.

УрФУ

Высшее бакалавриат · Электроника и наноэлектроника

Навыки

Знание языков

Русский Носитель — Родной язык

Английский B2 — Продвинутый уровень

Навыки

product design · ux/ui design · figma · fabuza · pathway · storybook · gitlab · ux-research · design system · дизайн-система · ui-kit · ai · adaptive design · web · app · ios human interface guidelines · material design · metrics · продуктовые метрики · e-commerce · interview · jtbd · cjm · документация · гайды · компоненты · auto layout · variables · tokens · libraries · менторство · дизайн-ревью

сделано в hirehi