

Артем Тимофеев

Senior Product Designer & Lead Design System Designer

Senior · Полная занятость · Удалённо

Контакты

+7 (913) 7918874

Email · Telegram · Сайт · Behance

Локация

Новосибирск (возможна релокация)

О себе

Senior Product Designer с 6+ летним опытом в построении масштабируемых дизайн-систем и data-driven UX. Специализируюсь на управлении продуктовым дизайном, исследованиях пользователей и системном подходе к росту ключевых бизнес-метрик. В Rutube запустил и развил Rutube Studio Mobile (100k+ скачиваний, увеличил Timespent в 4 раза, DAU растет на 15% в год). Выстраивал дизайн-процессы с нуля, руководил командами дизайнеров и разработчиков, внедрял дизайн-системы в 5+ продуктов и 3 платформы (Web, Mobile, TV).

Опыт работы · 7 лет 11 месяцев

1 год 7 месяцев
май 2025 г. — настоящее время

Rutube

Lead design system designer · Москва · Удалённо · Lead

Развивал дизайн-систему Rutube, обеспечивая её масштабируемость и консистентность. Синхронизировал процессы разработки, сборку и интеграцию компонентов в команде из 12 дизайнеров.

- Внедрил дизайн-систему в 5+ продуктов и 3 платформы (Web, Mobile, TV);
- Сократил время проектирования сценариев в 3 раза;
- Описал 100+ компонентов, гайдов и регламентов работы;
- Разработал и поддерживал библиотеку компонентов, паттернов и дизайн-токенов;
- Выстроил дизайн-процесс и управление бэклогом для команды;
- Проводил дизайн-ревью макетов и контролировал применение дизайн-системы;
- Взаимодействовал с разработчиками: выявление технических ограничений, контроль качества реализации;
- Обучал дизайнеров и проводил воркшопы по применению системы;
- Информировал команды об изменениях через новостной канал и митапы.

3 года 6 месяцев
июн. 2023 г. — настоящее время

Rutube

Senior Product designer · Москва · Удалённо · Senior

Управлял продуктовым дизайном и UX-стратегией Rutube Studio Mobile — инструмента для работы с контентом и аналитики. Отвечал за дизайн ключевых областей: главная страница, управление контентом, аналитика, монетизация, комментарии.

- Достигнул 100+ тыс. скачиваний приложения и 2 млн. загруженных видео от авторов;
- Увеличил Timespent с 2 до 8 минут, ежедневные загрузки с 1,5 до 4 тыс., DAU растет на 15% в год, RR на 20% в год;
- Повысил успешность загрузки видео с 21% до 57%;
- Проектировал аналитические интерфейсы и дашборды для авторов контента;
- Провел глубинные интервью и UX-исследования с авторами и начинающими блогерами;
- Формировал и валидировал продуктовые гипотезы совместно с PM и аналитиками;
- Строил User Journey Map и Jobs to be Done, разрабатывал сценарии взаимодействия;
- Создавал макеты с нуля: от сбора требований до передачи в разработку;
- Проводил дизайн-ревью продукта и работал с метриками.

1 год 6 месяцев
янв. 2022 г. — июн. 2023 г.

Bay of Sea

Designer · Удалённо · Middle

Bay of Sea — дизайн-агентство, специализирующееся на проектировании цифровых продуктов для FinTech, Crypto, SaaS, Marketplace и Enterprise-сегмента.

Участвовал в создании и развитии продуктов на всех этапах жизненного цикла: от исследований и валидации гипотез до запуска и масштабирования. Работал напрямую с основателями компаний, продакт-менеджерами и командами разработки.

Зона ответственности:

- Полный цикл продуктового дизайна: Discovery → Delivery;
- Проведение пользовательских исследований, JTBD-интервью и usability-тестирования;
- Проектирование веб- и мобильных продуктов;
- Разработка B2B и B2C интерфейсов;
- Создание аналитических дашбордов для интерфейсов;
- Построение и развитие дизайн-систем;
- Формирование продуктовых гипотез совместно с бизнесом;
- Проведение дизайн-ревью и контроль качества реализации;
- Координация работы дизайнеров и разработчиков.

Ключевые направления проектов:;

- FinTech и криптовалютные продукты;
- SaaS-платформы и внутренние корпоративные системы;
- Сервисы документооборота;
- Сервисы для малого и среднего бизнеса;
- Аналитические и управленческие системы.

Ключевые достижения:;

- Проектировал цифровые продукты для российского и международного рынка;
- Участвовал в разработке компонентных библиотек для продуктов;
- Повысил конверсию B2C-сервиса с 5% до 17% за счет переработки пользовательского сценария;
- Спроектировал финансовые и криптовалютные продукты с аналитическими дашбордами и сложными пользовательскими сценариями;
- Снизил сложность онбординга и ключевых пользовательских сценариев в нескольких продуктах за счет исследований и тестирования решений;
- Выстроил процессы взаимодействия между дизайном, продуктом и разработкой в распределенных командах.

3 года 1 месяц
янв. 2019 г. — янв. 2022 г.

Freelance

UX/UI-дизайнер · Удалённо · Middle

Работал с малым бизнесом, стартапами и digital-агентствами. Проектировал сайты, мобильные приложения и интерфейсы веб-сервисов.

Основные задачи:

- Разработка дизайна продуктов и сайтов;
- Проектирование мобильных приложений для iOS и Android;
- Создание пользовательских сценариев и прототипов;
- Разработка UI-концепций и дизайн-макетов;
- Подготовка дизайн-систем и UI Kit;
- Адаптивный дизайн для различных устройств;
- Взаимодействие с заказчиками и разработчиками;
- Авторский контроль реализации.

Образование

дата не указана — янв. 2024 г.

Новосибирский государственный университет

Высшее бакалавриат · Факультет информационных технологий

Навыки

Знание языков

Русский B2 — Продвинутый уровень

Навыки

графический дизайн · веб-дизайн · продуктовый дизайн · менеджмент дизайн-команд · создание дизайн-системы · визуализация данных · анализ целевой аудитории · онбординг · брейнсторминг · адаптивный дизайн · figma · ux research · customer journey map · jobs to be done · user flow · a/b тестирование · data-driven дизайн · анализ метрик · b2b · b2c · web · mobile · smart tv · дизайн-токены · наставничество · ios human interface guidelines · material design guidelines

Награды

даты не указаны

Наводили суету на хакатоне

По разработке концепции сервиса по учету объектов недвижимости и контроля процесса работ на данных объектах

сделано в hirehi