АРТЕМ ТИМОФЕЕВ

Senior Product Designer & Lead Design System Designer · Senior · Полная занятость · Удалённо

+7 (913) 7918874 | @artemmtimofeev | killyguy@gmail.com | https://artemtimofeev.framer.website/ |
https://www.behance.net/artem_timofeev | Новосибирск

О СЕБЕ

Senior Product Designer с 6+ летним опытом в построении масштабируемых дизайн-систем и data-driven UX. Специализируюсь на управлении продуктовым дизайном, исследованиях пользователей и системном подходе к росту ключевых бизнес-метрик. В Rutube запустил и развил Rutube Studio Mobile (100k+ скачиваний, увеличил Timespent в 4 раза, DAU растет на 15% в год). Выстраивал дизайн-процессы с нуля, руководил командами дизайнеров и разработчиков, внедрял дизайн-системы в 5+ продуктов и 3 платформы (Web, Mobile, TV).

НАВЫКИ

графический дизайн, веб-дизайн, продуктовый дизайн, менеджмент дизайн-команд, создание дизайн-системы, визуализация данных, анализ целевой аудитории, онбординг, брейнсторминг, адаптивный дизайн, figma, ux research, customer journey map, jobs to be done, user flow, a/b тестирование, data-driven дизайн, анализ метрик, b2b, b2c, web, mobile, smart tv, дизайн-токены, наставничество, ios human interface guidelines, material design guidelines

ОПЫТ РАБОТЫ

Rutube

Москва | Май 2025 — По настоящее время

Lead design system designer

Развивал дизайн-систему Rutube, обеспечивая её масштабируемость и консистентность. Синхронизировал процессы разработки, сборку и интеграцию компонентов в команде из 12 дизайнеров.

- Внедрил дизайн-систему в 5+ продуктов и 3 платформы (Web, Mobile, TV)
- Сократил время проектирования сценариев в 3 раза
- Описал 100+ компонентов, гайдов и регламентов работы
- Разработал и поддерживал библиотеку компонентов, паттернов и дизайн-токенов
- Выстроил дизайн-процесс и управление бэклогом для команды
- Проводил дизайн-ревью макетов и контролировал применение дизайн-системы
- Взаимодействовал с разработчиками: выявление технических ограничений, контроль качества реализации
- Обучал дизайнеров и проводил воркшопы по применению системы
- Информировал команды об изменениях через новостной канал и митапы

Rutube

Москва | Июн 2023 — По настоящее время

Senior Product designer

Управлял продуктовым дизайном и UX-стратегией Rutube Studio Mobile — инструмента для работы с контентом и аналитики. Отвечал за дизайн ключевых областей: главная страница, управление контентом, аналитика, монетизация, комментарии.

- Достигнул 100+ тыс. скачиваний приложения и 2 млн. загруженных видео от авторов
- Увеличил Timespent с 2 до 8 минут, ежедневные загрузки с 1,5 до 4 тыс., DAU растет на 15% в год, RR на 20% в год
- Повысил успешность загрузки видео с 21% до 57%
- Проектировал аналитические интерфейсы и дашборды для авторов контента
- Провел глубинные интервью и UX-исследования с авторами и начинающими блогерами
- Формировал и валидировал продуктовые гипотезы совместно с PM и аналитиками
- Строил User Journey Map и Jobs to be Done, разрабатывал сценарии взаимодействия
- Создавал макеты с нуля: от сбора требований до передачи в разработку
- Проводил дизайн-ревью продукта и работал с метриками

Bay of Sea

Янв 2022 — Июн 2023

Designer

Bay of Sea — дизайн-агентство, специализирующееся на проектировании цифровых продуктов для FinTech, Crypto, SaaS, Marketplace и Enterprise-сегмента.
Участвовал в создании и развитии продуктов на всех этапах жизненного цикла: от исследований и валидации гипотез до запуска и масштабирования. Работал напрямую с основателями компаний, продакт-менеджерами и командами разработки.
Зона ответственности:
• Полный цикл продуктового дизайна: Discovery → Delivery;
• Проведение пользовательских исследований, JTBD-интервью и usability-тестирования;
• Проектирование веб- и мобильных продуктов;
• Разработка B2B и B2C интерфейсов;
• Создание аналитических дашбордов для интерфейсов;
• Построение и развитие дизайн-систем;
• Формирование продуктовых гипотез совместно с бизнесом;
• Проведение дизайн-ревью и контроль качества реализации;
• Координация работы дизайнеров и разработчиков.
Ключевые направления проектов:
• FinTech и криптовалютные продукты;
• SaaS-платформы и внутренние корпоративные системы;
• Сервисы документооборота;
• Сервисы для малого и среднего бизнеса;
• Аналитические и управленческие системы.
Ключевые достижения:
• Проектировал цифровые продукты для российского и международного рынка;
• Участвовал в разработке компонентных библиотек для продуктов;
• Повысил конверсию B2C-сервиса с 5% до 17% за счет переработки пользовательского сценария;
• Спроектировал финансовые и криптовалютные продукты с аналитическими дашбордами и сложными пользовательскими сценариями;
• Снизил сложность онбординга и ключевых пользовательских сценариев в нескольких продуктах за счет исследований и тестирования решений;
• Выстроил процессы взаимодействия между дизайном, продуктом и разработкой в распределенных командах.

Freelance

Янв 2019 — Янв 2022

UX/UI-дизайнер

Работал с малым бизнесом, стартапами и digital-агентствами. Проектировал сайты, мобильные приложения и интерфейсы веб-сервисов.
Основные задачи:
• Разработка дизайна продуктов и сайтов;
• Проектирование мобильных приложений для iOS и Android;
• Создание пользовательских сценариев и прототипов;
• Разработка UI-концепций и дизайн-макетов;
• Подготовка дизайн-систем и UI Kit;
• Адаптивный дизайн для различных устройств;
• Взаимодействие с заказчиками и разработчиками;
• Авторский контроль реализации.

ОБРАЗОВАНИЕ

Новосибирский государственный университет

Новосибирск | — Янв 2024

Факультет информационных технологий

ЗНАНИЕ ЯЗЫКОВ

- Русский — B2

ДОСТИЖЕНИЯ

- Наводили суету на хакатоне: По разработке концепции сервиса по учету объектов недвижимости и контроля процесса работ на данных объектах

  https://vc.ru/design/680563-hakaton-nichego-ne-ponyat-i-pochti-doiti-do-finala