



Рамиль Шарифуллин

UX/UI-дизайнер

Middle · Полная занятость

Контакты

[Telegram](#) · [Сайт](#) · [Behance](#) · [Портфолио](#)

Локация

Москва (возможна релокация)

О себе

4+ лет опыта в digital-дизайне. Работаю с UX/UI и 3D, создаю визуальные концепции интерфейсов, помогаю достигать бизнес- и маркетинговых целей.

Опыт работы · 4 года 11 месяцев

1 год 8 месяцев

авг. 2024 г. —
настоящее время

Фриланс

UX/UI-дизайнер · Удалённо · Middle

2 года 4 месяца

май 2022 г. —
авг. 2024 г.

Москва

GeekBoards

UX/UI-дизайнер · Офис · Middle

Российский поставщик, производитель и сервис ремонта клавиатур и аксессуаров с 2011 г.

- Провел UX-редизайн всего сайта: пересобрал структуру, изменил навигацию и сократил временной путь пользователя до покупки на 17%, увеличил ATC (Add To Cart) на 25% за месяц;
- Создал модульную дизайн-систему и помог настроить процесс передачи и внедрения макетов внутри продуктовой команды: сэкономил 40% времени на сборку страниц сайта;
- Обновил айдентику бренда от упаковки товаров до постеров и мерча.

1 год 1 месяц

май 2021 г. —
май 2022 г.

Москва

XYZ School

Продуктовый / UX/UI-дизайнер · Офис · Middle

Крупнейшая онлайн-школа дизайна, программирования и менеджмента в России

- Создавал визуалы и 3D-иллюстрации для курсов и маркетинговых материалов: промо-акций, презентаций, рекламных баннеров;
- Проектировал и отрисовывал лендинги по дизайн-системе;
- Участвовал в проектировании UX-структуры и разработке визуального стиля для курсов.

Образование

2 года 10 месяцев

сен. 2014 г. —
июн. 2017 г.

Москва

Московский техникум креативных индустрий им. Л.Б. Красина

Среднее специальное · Компьютерные системы и комплексы

Навыки

Навыки

user stories jobs to be done user flow hadi-циклы a/b-тесты
трендвотчинг framer spline tilda figma blender midjourney

Курсы

даты не указаны
UPROCK

Профессия «Middle / Senior UX/UI-дизайнер»

Школа UX/UI-дизайна. Прошел курс

даты не указаны
XYZ

Draft Punk

Онлайн-школа дизайна. Прошел курс по 3D-моделированию