



Ирина Шульгина

Продуктовый дизайнер

Middle · Полная занятость · Удалённо, Офис, Гибрид

Контакты

[Telegram](#) · [Сайт](#)

Локация

Россия, г Екатеринбург

О себе

Продуктовый дизайнер с опытом разработки B2B-сервисов: платформы для VR-тренировок, сервиса речевой аналитики и образовательных веб-приложений. Проектирую пользовательские сценарии, интерфейсы и аналитические дашборды, работаю с дизайн-системами и UI Kit. Участвую в полном цикле: от продуктовых гипотез и ресёрча до передачи макетов разработчикам и запуска в production.

Опыт работы · 2 года 2 месяца

2 года 1 месяц

сен. 2024 г. — настоящее время

**VR Supersonic**

Мультидисциплинарный дизайнер · Россия, г Екатеринбург · Офис · Middle

Платформа B2B2E для тренировки коммуникативных навыков линейного персонала. Разрабатываю интерфейсы веб-LMS, VR-приложения и веб-симуляций для управления тренировками и мониторинга результатов обучения.

- СТАНЦИЯ 42 — СЕРВИС РЕЧЕВОЙ АНАЛИТИКИ (B2B SAAS, WEB + MOBILE)

Кейс: shulginadesign.ru/station42 | Приложение: shulginadesign.ru/station42-app

— С первого брейншторма веду продукт одна, как единственный дизайнер. Начинали с загрузки аудио и эксельной выгрузки, сейчас 12+ релизов и пилот на 2 клиентах.

— Спроектировала конструктор чек-листов: создание, редактирование, импорт и экспорт в JSON. Чек-лист строится на этапах сценария, а не на словах-триггерах.

— Спроектировала отчёты: таблица с группировкой по сотрудникам, клик по фразе перематывает аудио на нужный момент, Action Plan генерирует GPT по конкретному разговору.

— Спроектировала дашборд с метриками соблюдения стандартов.

— Спроектировала мобильное приложение: сотрудники записывают консультации и смотрят свой прогресс по выполнению стандартов.

— Спроектировала и сверстала лендинг продукта на Tilda: shulginadesign.ru/station42-landing

LMS-ПЛАТФОРМА УПРАВЛЕНИЯ VR-ТРЕНИРОВКАМИ ПЕРСОНАЛА (B2B SAAS)

Кейс: shulginadesign.ru/vrsupersonic-lms

— Спроектировала дашборды для администраторов, руководителей и клиентов: метрики, фильтры, визуализация данных для контроля обучения и аттестации.

— Унифицировала компоненты в UI Kit и переделала устаревшие разделы платформы.

— Довела новые фичи от гипотезы до handoff и дизайн-ревью.

— Спроектировала адаптивные интерфейсы для десктопа, планшета и мобильных.

VR-ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ОБУЧЕНИЯ СОТРУДНИКОВ

Кейс: shulginadesign.ru/vrsupersonic-vrapp

— Пересобрала личный кабинет: геймификация, онбординг, редизайн, свой UI Kit.

— Спроектировала сценарии взаимодействия с AI-функциями внутри учебного процесса.

РЕЧЕВЫЕ ТРЕНАЖЁРЫ (MOBILE-FIRST)

— Проектирую с нуля систему коротких речевых тренировок в браузере: тёмный геймифицированный личный кабинет сотрудника в стиле glass, свой UI Kit.

1 месяц

авг. 2023 г. — авг. 2023 г.

**Artsofte**

Практикант-дизайнер

Проходила производственную практику, участвовала в проектировании интерфейсов цифровых продуктов:

- проектирование user flow и сценариев использования
- создание wireframes и прототипов
- проектирование интерфейсов на основе дизайн-системы
- участие в usability-тестированиях
- подготовка спецификаций для разработки

Образование

1 год 10 месяцев

сен. 2024 г. — июн. 2026 г.

**УрФУ**

Высшее магистратура · Цифровая гуманитаристика

3 года 9 месяцев

сен. 2020 г. — май 2024 г.

**УрФУ**

Высшее бакалавриат · Информатика и вычислительная техника

Проекты

3 месяца

окт. 2025 г. — дек. 2025 г.

**Бажов цифровой: таймлайн жизни Бажова**

UX/UI-дизайнер · Россия, г Екатеринбург

Дизайн интерактивного таймлайна для изучения жизни Павла Бажова через время, места и архивные материалы. Грантовый проект УрФУ.

4 месяца

фев. 2025 г. — май 2025 г.

**Бажов цифровой: словарь Бажова**

UX/UI-дизайнер · Россия, г Екатеринбург

Дизайн образовательного веб-словаря для изучения уральской лексики в произведениях Павла Бажова с поиском по словам, буквам и книгам. Грантовый проект УрФУ.

1 месяц

ноя. 2024 г. — ноя. 2024 г.

**MVP Агрегатор грантов**

UX/UI-дизайнер · Россия, г Екатеринбург

Дизайн MVP портала для поиска грантов с функциями чтения положений, отслеживания дедлайнов и личного кабинета. Проект разработан за несколько недель для быстрой проверки гипотезы.

Курсы

июн. 2025 г.

**Летняя школа дизайнеров Яндекса**

Дизайнер в проекте «Создаватель» — макеты, прототип

Месяц интенсивов: команда с ПМ и разработчиками

Навык: быстрые решения под дедлайны, командная работа



сделано в hirehi