

Ирина Шульгина

Продуктовый дизайнер

Middle · Полная занятость · Удалённо, Офис, Гибрид

Контакты

Telegram · Сайт

Локация

Россия, г Екатеринбург

О себе

Продуктовый дизайнер с опытом разработки B2B-сервисов: платформы для VR-тренировок, сервиса речевой аналитики и образовательных веб-приложений. Проектирую пользовательские сценарии, интерфейсы и аналитические дашборды, работаю с дизайн-системами и UI Kit. Участвую в полном цикле: от продуктовых гипотез и ресёрча до передачи макетов разработчикам и запуска в production.

Опыт работы · 2 года 4 месяца

2 года 3 месяца
сен. 2024 г. — настоящее время

VR Supersonic

Мультидисциплинарный дизайнер · Россия, г Екатеринбург · Офис · Middle

Платформа B2B2E для тренировки коммуникативных навыков линейного персонала. Разрабатываю интерфейсы веб-LMS, VR-приложения и веб-симуляций для управления тренировками и мониторинга результатов обучения.

• Station 42 — B2B SAAS РЕЧЕВОЙ АНАЛИТИКИ (AI)

Кейс: shulginadesign.ru/station42 + mobile

— Единственный дизайнер с первого дня. Вырастила продукт от MVP (аудио → Excel) до 12+ релизов и пилотов у 2 клиентов.
— Полный AI-пайплайн с точки зрения пользователя: запись → расшифровка → GPT-анализ по этапам сценария → рекомендации → проверка стандартов.
— Конструктор чек-листов (создание, редактирование, импорт/экспорт JSON).
— Детальные отчёты с синхронизированным аудиоплеером и Action Plan.
— Аналитические дашборды и сценарии для супервайзера.
— Мобильное приложение для сотрудников (запись + личный кабинет с динамикой).
— Дизайн-система с нуля (30+ компонентов, 300+ вариантов) на web + mobile.

LMS-ПЛАТФОРМА VR SUPERSONIC

Кейс: shulginadesign.ru/vrsupersonic-lms

(30 000+ тренировок в месяц)

— Развитие legacy-продукта: полная пересборка и унификация UI Kit, редизайн устаревших компонентов.
— Сложные аналитические дашборды (сравнение периодов и сегментов, хитмапы, влияние обучения на бизнес-показатели).
— Адаптивные версии ключевых экранов (таблицы, фильтры, формы) + 2 серии usability-тестов.
— Инициировала подключение Яндекс.Метрики и устранила узкое место во флоу.

VR-ПРИЛОЖЕНИЕ VR SUPERSONIC

Кейс: shulginadesign.ru/vrsupersonic-vrapp

— Редизайн личного кабинета: разбила перегруженный экран на понятную структуру, добавила онбординг, прогресс, геймификацию и экраны результатов.
— Проектирование UX специально под VR-среду (глубина, углы обзора, нагрузка на зрение, взаимодействие через контроллер).
— Систематизация VR UI Kit (состояния, поведение контролов, модальные окна).
— Серии мини usability-тестов прямо в шлеме.

РЕЧЕВЫЕ ТРЕНАЖЁРЫ (MOBILE-FIRST)

— С нуля проектирую систему коротких речевых тренировок в браузере (mobile-first).
— Геймифицированный личный кабинет сотрудника в стиле dark + glass. Разработала отдельный UI Kit под этот продукт.

1 месяц
авг. 2023 г. — авг. 2023 г.

Artsofte

Практикант-дизайнер

Проходила производственную практику, участвовала в проектировании интерфейсов цифровых продуктов:

- проектирование user flow и сценариев использования
- создание wireframes и прототипов
- проектирование интерфейсов на основе дизайн-системы
- участие в usability-тестированиях
- подготовка спецификаций для разработки

Образование

1 год 10 месяцев
сен. 2024 г. — июн. 2026 г.

УрФУ

Высшее магистратура · Цифровая гуманитаристика

3 года 9 месяцев
сен. 2020 г. — май 2024 г.

УрФУ

Высшее бакалавриат · Информатика и вычислительная техника

Проекты

3 месяца
окт. 2025 г. — дек. 2025 г.

Бажов цифровой: таймлайн жизни Бажова

UX/UI-дизайнер · Россия, г Екатеринбург

Дизайн интерактивного таймлайна для изучения жизни Павла Бажова через время, места и архивные материалы. Грантовый проект УрФУ.

4 месяца
фев. 2025 г. — май 2025 г.

Бажов цифровой: словарь Бажова

UX/UI-дизайнер · Россия, г Екатеринбург

Дизайн образовательного веб-словаря для изучения уральской лексики в произведениях Павла Бажова с поиском по словам, буквам и книгам. Грантовый проект УрФУ.

1 месяц
ноя. 2024 г. — ноя. 2024 г.

MVP Агрегатор грантов

UX/UI-дизайнер · Россия, г Екатеринбург

Дизайн MVP портала для поиска грантов с функциями чтения положений, отслеживания дедлайнов и личного кабинета. Проект разработан за несколько недель для быстрой проверки гипотезы.

Курсы

июн. 2025 г.

Летняя школа дизайнеров Яндекса

Дизайнер в проекте «Создаватор» — макеты, прототип

Месяц интенсивов: команда с ПМ и разработчиками

Навык: быстрые решения под дедлайны, командная работа

сделано в hirehi