ИРИНА ШУЛЬГИНА

Продуктовый дизайнер · Middle · Полная занятость · Удалённо, Офис, Гибрид

@Yung_Ira | https://shulginadesign.ru/ | Россия, г Екатеринбург

О СЕБЕ

Продуктовый дизайнер с опытом разработки B2B-сервисов: платформы для VR-тренировок, сервиса речевой аналитики и образовательных веб-приложений. Проектирую пользовательские сценарии, интерфейсы и аналитические дашборды, работаю с дизайн-системами и UI Kit. Участвую в полном цикле: от продуктовых гипотез и ресёрча до передачи макетов разработчикам и запуска в production.

ОПЫТ РАБОТЫ

VR Supersonic

Россия, г Екатеринбург | Сен 2024 — По настоящее время

Мультидисциплинарный дизайнер

Платформа B2B2E для тренировки коммуникативных навыков линейного персонала. Разрабатываю интерфейсы веб-LMS, VR-приложения и веб-симуляций для управления тренировками и мониторинга результатов обучения.

- Station 42 — B2B SAAS РЕЧЕВОЙ АНАЛИТИКИ (AI) Кейс: shulginadesign.ru/station42 + mobile — Единственный дизайнер с первого дня. Вырастила продукт от MVP (аудио → Excel) до 12+ релизов и пилотов у 2 клиентов. — Полный AI-пайплайн с точки зрения пользователя: запись → расшифровка → GPT-анализ по этапам сценария → рекомендации → проверка стандартов. — Конструктор чек-листов (создание, редактирование, импорт/экспорт JSON). — Детальные отчёты с синхронизированным аудиоплеером и Action Plan. — Аналитические дашборды и сценарии для супервайзера. — Мобильное приложение для сотрудников (запись + личный кабинет с динамикой). — Дизайн-система с нуля (30+ компонентов, 300+ вариантов) на web + mobile. LMS-ПЛАТФОРМА VR SUPERSONIC Кейс: shulginadesign.ru/vrsupersonic-lms (30 000+ тренировок в месяц) — Развитие legacy-продукта: полная пересборка и унификация UI Kit, редизайн устаревших компонентов. — Сложные аналитические дашборды (сравнение периодов и сегментов, хитмапы, влияние обучения на бизнес-показатели). — Адаптивные версии ключевых экранов (таблицы, фильтры, формы) + 2 серии usability-тестов. — Инициировала подключение Яндекс.Метрики и устранила узкое место во флоу. VR-ПРИЛОЖЕНИЕ VR SUPERSONIC Кейс: shulginadesign.ru/vrsupersonic-vrapp — Редизайн личного кабинета: разбила перегруженный экран на понятную структуру, добавила онбординг, прогресс, геймификацию и экраны результатов. — Проектирование UX специально под VR-среду (глубина, углы обзора, нагрузка на зрение, взаимодействие через контроллер). — Систематизация VR UI Kit (состояния, поведение контролов, модальные окна). — Серии мини usability-тестов прямо в шлеме. РЕЧЕВЫЕ ТРЕНАЖЁРЫ (MOBILE-FIRST) — С нуля проектирую систему коротких речевых тренировок в браузере (mobile-first). — Геймифицированный личный кабинет сотрудника в стиле dark + glass. Разработала отдельный UI Kit под этот продукт.

Artsofte

Авг 2023 — Авг 2023

Практикант-дизайнер

Проходила производственную практику, участвовала в проектировании интерфейсов цифровых продуктов:
- проектирование user flow и сценариев использования
- создание wireframes и прототипов
- проектирование интерфейсов на основе дизайн-системы
- участие в usability-тестированиях
- подготовка спецификаций для разработки

ПРОЕКТЫ

Бажов цифровой: таймлайн жизни Бажова

Россия, г Екатеринбург | Окт 2025 — Дек 2025

UX/UI-дизайнер

Дизайн интерактивного таймлайна для изучения жизни Павла Бажова через время, места и архивные материалы. Грантовый проект УрФУ.

Бажов цифровой: словарь Бажова

Россия, г Екатеринбург | Фев 2025 — Май 2025

UX/UI-дизайнер

Дизайн образовательного веб-словаря для изучения уральской лексики в произведениях Павла Бажова с поиском по словам, буквам и книгам. Грантовый проект УрФУ.

MVP Агрегатор грантов

Россия, г Екатеринбург | Ноя 2024 — Ноя 2024

UX/UI-дизайнер

Дизайн MVP портала для поиска грантов с функциями чтения положений, отслеживания дедлайнов и личного кабинета. Проект разработан за несколько недель для быстрой проверки гипотезы.

ОБРАЗОВАНИЕ

УрФУ

Россия, г Екатеринбург | Сен 2024 — Июн 2026

Цифровая гуманитаристика

УрФУ

Россия, г Екатеринбург | Сен 2020 — Май 2024

Информатика и вычислительная техника

КУРСЫ

Летняя школа дизайнеров Яндекса

2025-06-01

Дизайнер в проекте «Создаватор» — макеты, прототип Месяц интенсивов: команда с ПМ и разработчиками Навык: быстрые решения под дедлайны, командная работа

https://certify.s3.yandex.net/young-yandex/318e314a-ba9c-45bd-a7bb-5b1e3bbf9256/46d5dccd-5db2-4c75-b35f-04277297a20a.PDF