

ИРИНА ШУЛЬГИНА

Продуктовый дизайнер · Middle · Полная занятость · Удалённо, Офис, Гибрид
@Yung_Ira | <https://shulginadesign.ru/> | Россия, г Екатеринбург

О СЕБЕ

Продуктовый дизайнер с опытом разработки B2B-сервисов: платформы для VR-тренировок, сервиса речевой аналитики и образовательных веб-приложений. Проектирую пользовательские сценарии, интерфейсы и аналитические дашборды, работаю с дизайн-системами и UI Kit. Участвую в полном цикле: от продуктовых гипотез и ресёрча до передачи макетов разработчикам и запуска в production.

ОПЫТ РАБОТЫ

VR Supersonic

Россия, г Екатеринбург | Сен 2024 — По настоящее время

Мультидисциплинарный дизайнер

Платформа B2B2E для тренировки коммуникативных навыков линейного персонала. Разрабатываю интерфейсы веб-LMS, VR-приложения и веб-симуляций для управления тренировками и мониторинга результатов обучения.

- СТАНЦИЯ 42 — СЕРВИС РЕЧЕВОЙ АНАЛИТИКИ (B2B SAAS, WEB + MOBILE) Кейс: shulginadesign.ru/station42 | Приложение: shulginadesign.ru/station42-app — С первого брейншторма веду продукт одна, как единственный дизайнер. Начинали с загрузки аудио и эксельной выгрузки, сейчас 12+ релизов и пилот на 2 клиентах. — Спроектировала конструктор чек-листов: создание, редактирование, импорт и экспорт в JSON. Чек-лист строится на этапах сценария, а не на словах-триггерах. — Спроектировала отчёты: таблица с группировкой по сотрудникам, клик по фразе перематывает аудио на нужный момент, Action Plan генерирует GPT по конкретному разговору. — Спроектировала дашборд с метриками соблюдения стандартов. — Спроектировала мобильное приложение: сотрудники записывают консультации и смотрят свой прогресс по выполнению стандартов. — Спроектировала и сверстала лендинг продукта на Tilda: shulginadesign.ru/station42-landing LMS-ПЛАТФОРМА УПРАВЛЕНИЯ VR-ТРЕНИРОВКАМИ ПЕРСОНАЛА (B2B SAAS) Кейс: shulginadesign.ru/vrsupersonic-lms — Спроектировала дашборды для администраторов, руководителей и клиентов: метрики, фильтры, визуализация данных для контроля обучения и аттестации. — Унифицировала компоненты в UI Kit и переделала устаревшие разделы платформы. — Довела новые фиши от гипотезы до handoff и дизайн-ревью. — Спроектировала адаптивные интерфейсы для десктопа, планшета и мобильных. VR-ПРИЛОЖЕНИЕ ДЛЯ ОБУЧЕНИЯ СОТРУДНИКОВ Кейс: shulginadesign.ru/vrsupersonic-vrapp — Пересобрала личный кабинет: геймификация, онбординг, редизайн, свой UI Kit. — Спроектировала сценарии взаимодействия с AI-функциями внутри учебного процесса. РЕЧЕВЫЕ ТРЕНАЖЁРЫ (MOBILE-FIRST) — Проектирую с нуля систему коротких речевых тренировок в браузере: тёмный геймифицированный личный кабинет сотрудника в стиле glass, свой UI Kit.

Artsofte

Авг 2023 — Авг 2023

Практикант-дизайнер

Проходила производственную практику, участвовала в проектировании интерфейсов цифровых продуктов:

- проектирование user flow и сценариев использования
- создание wireframes и прототипов
- проектирование интерфейсов на основе дизайн-системы
- участие в usability-тестированиях
- подготовка спецификаций для разработки

ПРОЕКТЫ

Бажов цифровой: таймлайн жизни Бажова

Россия, г Екатеринбург | Окт 2025 — Дек 2025

UX/UI-дизайнер

Дизайн интерактивного таймлайна для изучения жизни Павла Бажова через время, места и архивные материалы. Грантовый проект УрФУ.

Бажов цифровой: словарь Бажова

Россия, г Екатеринбург | Фев 2025 — Май 2025

UX/UI-дизайнер

Дизайн образовательного веб-словаря для изучения уральской лексики в произведениях Павла Бажова с поиском по словам, буквам и книгам. Грантовый проект УрФУ.

MVP Агрегатор грантов

Россия, г Екатеринбург | Ноя 2024 — Ноя 2024

UX/UI-дизайнер

Дизайн MVP портала для поиска грантов с функциями чтения положений, отслеживания дедлайнов и личного кабинета. Проект разработан за несколько недель для быстрой проверки гипотезы.

ОБРАЗОВАНИЕ

УрФУ

Россия, г Екатеринбург | Сен 2024 — Июнь 2026

Цифровая гуманитаристика

УрФУ

Россия, г Екатеринбург | Сен 2020 — Май 2024

Информатика и вычислительная техника

КУРСЫ

Летняя школа дизайнеров Яндекса

2025-06-01

Дизайнер в проекте «Создаватель» — макеты, прототип Месяц интенсивов: команда с ПМ и разработчиками Навык: быстрые решения под дедлайны, командная работа

<https://certify.s3.yandex.net/young-yandex/318e314a-ba9c-45bd-a7bb-5b1e3bbf9256/46d5dccd-5db2-4c75-b35f-04277297a20a.PDF>